



● RX-0

UNICORN GUNDAM
ユニコーンガンダム
[デストロイモード]

RX

THE OFFICIAL
GUNDAM
PERFECT FILE

シリーズガイド

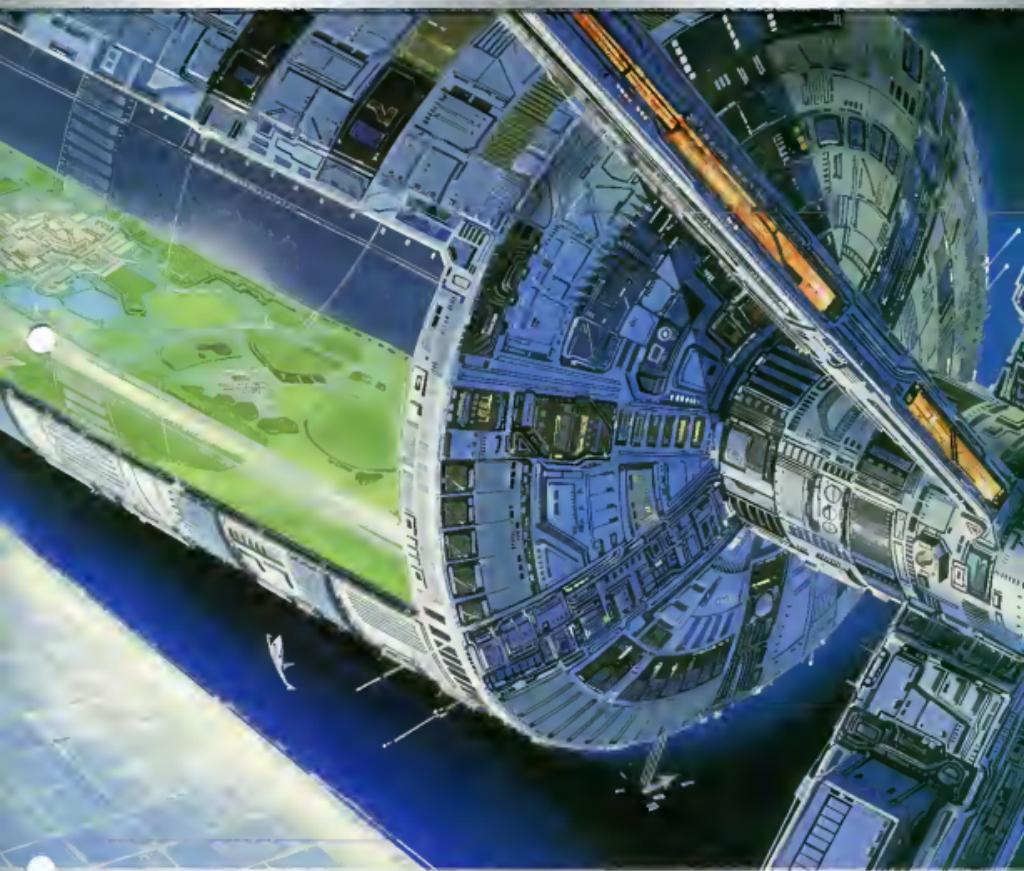


Illustration by MITSUKI NAKAMURA

Series Guide

MS・キャラクター・ヒストリー — 全ガンダムシリーズの完全記録

THE OFFICIAL

週刊 ガンダム パーフェクト・ファイル

GUNDAM

PERFECT FILE

創刊号特別定価
290円
(税込)

1

2011/10/4,11合併号

ユニコーンガンダム/
ガンダムエクシア/
プロトタイプガンダム/
高機動型ザクRタイプ/
ネエル・アーガマ/0ガンダム

PREMIUM PHOTO
バナージ・リンクス/オードリー・バーン/
シャア・アズナブル/アスラン・ザラ/
刹那・F・セイエイ

WORLD GUIDE

フェイズシフト(PS)装甲/サイド7逃走戦

U.C. TIMELINE GUNDAM TOPICS
ラプラスの悲劇 ガンダム立像



フェイズシフト(PS)装甲



アスラン・ザラ

創刊号特別プレゼント 特製リングバインダーつき

DeAGOSTINI

deagostini.jp

THE OFFICIAL

GUNDAM

PERFECT FILE

週刊 ガンダム パーフェクト・ファイル

1

2011/10/4,11合併号



THE OFFICIAL
ユニコーンガンダム／
ガンダムエクシア／
プロトタイプガンダム／
高機動型ザクRタイプ／
ネル・アーガマ／Oガンダム

WORLD GUIDE
バナージ・リンクス／オーデリー・バーン／
シャア・アズナブル／アスラン・ザラ／
刹那・F・セイエイ

WORLD GUIDE
フェイズシフト(PS)装甲／サイド7遭遇戦
R.C.TIMELINE
ラプラスの悲劇 ガンダム立像



フェイズシフト(PS)装甲



アスラン・ザラ

©創通・サンライズ
©創通・サンライズ・毎日放送

4910205621015
00276

雑誌 20562-10/11 週刊 1 号
2017/3/1

発行所 デアゴスティーニ 定価 290 円
2011年10月11日発行

本体 276 円





Illustration by KATSUTOSHI TSUNODA / Color by TAKAKO SUZUKI Special effect by FUMI MAREYASHI





さらなる進化を目指して— ガンダム パーフェクトファイル ここに始動!!



様々な時代や世界を超えて描かれるガンダムの物語。

そこに登場する白いMSは、戦いの象徴なのか、それとも希望の象徴となるのか?
想いを叶えるため人々が踏み出した一步が新たな物語を紡いでゆく。

「機動戦士ガンダム」の放送から30年。

TVシリーズのみならず、プラモデルやゲームなど、様々なメディアで展開する
壮大なスケールのガンダムサーガが、時空を越えて今ここに集結!!



機動戦士
ガンダム外伝

ガンダム・
センチネル



GN-001

GUNDAM EXIA

ガンダムエクシア



週刊『ガンダム パーフェクト・ファイル』

週刊『ガンダム パーフェクト・ファイル』は、ガンダム・シリーズに登場するメカニックやキャラクターをはじめ、世界観や歴史など、その魅力を余すところなく紹介します。新設定・新情報も多數掲載し、これまでにないビジュアルガイドとなります。

MECHANIC FILE メカニックファイル

ガンダム・シリーズ最大の魅力とも言えるメカニックを解説。モビルスーツをはじめ、モビルアーマーや艦艇に至るまで、全てのメカニックを紹介。イラストレーターによる描き下ろしイラストを多数使用すると共に、線画などを用いて細部まで詳細に解説します。



PERSONAL PROFILE パーソナルプロファイル

各作品に登場するキャラクターについてのプロフィール・ガイドです。パートナーや剣部といったメインキャラクターから、サブキャラクターまでを様々な角度から分析・解説します。

CHARACTER

性別や年齢、行動傾向など、キャラクターの特徴を見ていきましょう。

RELATIONS

キャラクターを読み深く理解するツリー形式で紹介します。



TIMELINE 年表

宇宙世纪や未来世纪など、ガンダム・シリーズの歴史上に起きた事件や転換を時系列順に解説。作品別に構成しているので、各時代の詳細な歴史の流れが一目でわかります。



は、6つの章で構成されています。

「機動戦士ガンダム」から「機動戦士ガンダムAGE」までの映像作品に加え、「モビルスーツバリエーション(MSV)」や「機動戦士ガンダム外伝」といった模型やゲームなどで展開した作品も取り扱います。

WORLD GUIDE ワールドガイド

ワールドガイドは、「MS運用理論」「宇宙世紀ガイド」「歴史フォーカス」という3つのテーマごとに構成されています。モビルスーツの開発史や世界観、歴史をていねいに紹介ながら、より深くガンダム・シリーズが理解できます。

MS JOURNAL MS 運用理論

モビルスーツの開発史や運用法、それを用いた戦術や戦略などをジャンル別に解説。多角的な分析によって、これまでにないモビルスーツの設定資料が完成します。

MSの構造や運用の基礎などを、図版を通して詳細に解説。



U.C.GUIDE 宇宙世紀ガイド

各時代における政治や思想、生活環境から、兵士のコスチュームなど、ガンダム・ワールドの根幹を成す世界観を完全網羅。

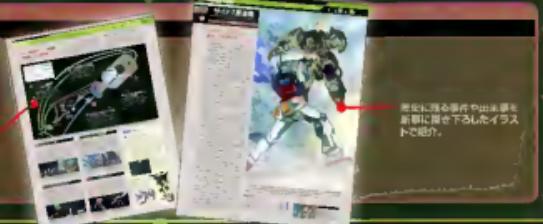
時代背景や各コロニーの位置、準軍の組織構造、機関船などの多様な軍艦を網羅して紹介します。



HISTORY FOCUS 歴史フォーカス

ガンダム・シリーズの歴史の中でも、特に重要な事件などを取り上げて紹介。事件を詳細に分析することで、因果関係や後世への影響なども検証します。

ワールドガイドの記事はガンダムの世界に住む人々からのレポートといいつ形で収めています。



GLOSSARY ガンダム用語集

映像化された作品ごとの公用語を網羅！ メカニックやキャラクターだけではなく、事件や思想といったガンダムを理解する上で必須の用語も解説します。

スクリニッフ
キャラクター
事件といった基礎的な用語を、作品ごとに取り組んで解説します。



解説する事項の用語解説も併せて記載します。



GUNDAM TOPICS ガンダムトピックス

ガンダムに関するイベントやグッズ、スタッフなどのインタビューを掲載。作品世界とは別の視点でガンダムワールドを解説します。

イベントの開催地や開催日などを掲載。内閣官邸だけでなく、その開催地を紹介しています。



特製バインダーを用いたファイリングシステムで

ディバイダーごとのファイル、シートとファイリング方法

週刊「ガンダム パーフェクト・ファイル」は、各ガンダム・シリーズを作中の年代で分け、作品のグループごとにディバイダーを用いて分類します。さらに、作品ごとにファイルとシートナンバーでファイリングしていきます。



STEP 1 ディバイダーで分類

本誌は、ガンダム・シリーズを年代ごとにディバイダーで分類してファイリングします。

ディバイダー01

宇宙世紀1

機動戦士ガンダム、
機動戦士ガンダム 第08MS小隊、
機動戦士ガンダム MS IGLOO 1年戦争秘録、
機動戦士ガンダム MS IGLOO 黙示録0079、
機動戦士ガンダム MS IGLO02 重力戦線、
GUNNAM CRISIS、GUNDAM THE RIDE、
機動戦士ガンダム0080 ポケットの中の戦争



ディバイダー04

未来世紀 アフター・コロニー / アフター・ウォー 並列

機動武闘伝Gガンダム、
新機動戦記ガンダムW、
新機動戦記ガンダムW
Endless Waltz、
機動新世紀ガンダムX、
Ζガンダム



ディバイダー02

宇宙世紀2

機動戦士ガンダム0083
スターダストメモリー、
機動戦士Ζガンダム、
ガンダム新体験-0087-
GREEN OIVERS、
機動戦士ガンダムZZ



ディバイダー05

コズミック・イ・青春 Advanced Generation

機動戦士ガンダムSEED、
機動戦士ガンダムSEED DESTINY、
機動戦士ガンダムSEED C.E. 73
STARGAZER、
機動戦士ガンダムOO、
機動戦士ガンダムAGE



ディバイダー03

宇宙世紀3

機動戦士ガンダム 逆襲のシャア、
機動戦士ガンダムUC、
機動戦士ガンダムF91、
機動戦士Vガンダム



ディバイダー06

その他

モビルスーツバリエーション(MSV)、
ガンダム・センチネル、
アドバンス・オブ・ゼータ、
機動戦士ガンダムSEED ASTRAY、
Ring of Gundam など



週刊『ガンダム パーフェクト・ファイル』が完成!!

STEP2 作品ごとにファイル、シートで分類

作品ごとに、ファイルナンバー、シートナンバーの順で並べています。

ファイルは、メカニックファイルやパーソナルプロファイルなどに分かれています。ファイルナンバーごとに分けたのち、シートナンバー順に並べます。各ファイルには多数のシートが含まれています。



1 シリーズアイコンに沿って、時系列順に並べています。作品の正式名称も併せて掲載します。

2 ファイルナンバーごとに章分けされています。ファイルナンバーは以下を参照ください。

MECHANIC FILE UC FILE 01 頁田 01b

3 シートナンバー順に並べます。

2 ファイルナンバー一覧

01 メカニックファイル	04 年表
02 パーソナルプロファイル	05 用語集
03 ワールドガイド	06 ガンダムトピックス

※将来的に作品が増えた場合は上記ディバイダーが増える可能性もあります。また、「GUNDAM EVOLVE」については随時作品の順位に追加します。

シリーズアイコン一覧

本誌では、映像化された28作品のガンダム・シリーズを中心に取り扱います。OVAや映画など、異なる形態でリリースされた作品も各シリーズにまとめ、ひとつのシリーズとしてアイコン化しています。また、書籍やゲーム、プラモデルなど、映像化されなかった作品を「他」としてまとめて取り扱います(TV: テレビシリーズ、OVA: オリジナル・ビデオ・アニメーション、MOVIE: 映画、EVENT: イベント映像)。

■宇宙世紀を舞台にしたシリーズ

■ 機動戦士ガンダム (TV・MOVIE)	■ 機動戦士Ζガンダム (TV・MOVIE)
■ 機動戦士ガンダム 第08MS小隊 (OVA・MOVIE)	■ ガンダム新世紀 0087 GREEN DIVERS (EVENT)
■ 機動戦士ガンダム MS IGLOO 1年戦争版 戦闘都市079 (OVA)	■ 機動戦士ΖΖ (TV)
■ 機動戦士ガンダム MS IGLOO2 戦力強化 (OVA)	■ 機動戦士ガンダム 逆襲のシャア (MOVIE)
■ GUNDAM CRISIS (EVENT)	■ 機動戦士ガンダムUC (OVA)
■ GUNMOA THE RIDE (EVENT)	■ 機動戦士ガンダムFB1 (MOVIE)
■ 機動戦士ガンダムOOO ポケットの中の戦争 (OVA)	■ 機動戦士Vガンダム (TV)
■ 機動戦士ガンダム0083 スターダストモリ (OVA MOVIE)	

■宇宙世紀とは別の世界を舞台にしたシリーズ

■ 機動戦士Zeta Gundam (TV)
■ 新機動戦記ガンダムW (TV・OVA・MOVIE)
■ 機動戦記ΖΖ (OVA) Endless Waltz (OVA MOVIE)
■ 機動新世紀ガンダムX (TV)
■ ΖΖガンダム (TV・MOVIE)
■ 機動戦士ガンダムSEED (TV)
■ 機動戦士ガンダムSEED DESTINY (TV)
■ 機動戦士ガンダムSEED CE 73 STARGAZER (OVA)
■ 機動戦士ガンダム00 (TV・MOVIE)
■ 機動戦士ガンダムAGE (TV)

■その他の作品

■ 映像化作品	■ GUNDAM EVOLVE (OVA)
■ 映像化作品	■ Ring of Gundam (EVENT)

近刊予告



No.2

10月4日(火)発売



MECHANIC FILE

ガンダム／ストライクガンダム／ホワイトベース／
ゼク・イン／FAZZ／アルケーガンダム

PERSONAL PROFILE

アムロ・レイ／ブライト・ノア／
キラ・ヤマト／ラクス・クライン

WORLD GUIDE／AD GUIDE, MG JOURNAL

地球連邦／モビルスルーフ誕生

G.C.TIMELINE

「血のバレンタイン事件」とヘリオポリス襲撃(SEED)

No.3

10月11日(火)発売

MECHANIC FILE

クシャトリヤ／ガンダムデュオメス
スタークジエガン／リックドム&レウルーラ／ガランショール

PERSONAL PROFILE

マリータ・クルス
ロックオン・ストラトス
スペロア・ジジイマン
フェルト・グレイス
ジャマイカん・ダニンガン

WORLD GUIDE／MG GUIDE, MG JOURNAL

私設武装組織／システムヒーリング／
(インダストリアル7) 腹撃

GLOSSARY

機動戦士ガンダム01

No.4

10月18日(火)発売

MECHANIC FILE

シャア専用ザク／ティエントオツー／ムワイ
グフ／バリエーション／スローターダガー

PERSONAL PROFILE

シャア・アズナブル／トレーン
ソーマ／ビーリス／
グエン・サード／ライントフォード

WORLD GUIDE／MG GUIDE, MG JOURNAL

シオン公園／ELS出現

G.C.TIMELINE

サイド7、襲撃(FG)

No.5

10月25日(火)発売

MECHANIC FILE

ガンダム試作1号機フルバーニン／フルアーマーガンダム
シンクス／パワード・ジム／リーオー

PERSONAL PROFILE

コワ・フラギ
ニナ・バーブルトン
セルガイ・ミミルノフ
サリィ・ボオ
ミーア・キャンベル

WORLD GUIDE／MG GUIDE, MG JOURNAL

当主との面会(UC)

G.C.TIMELINE



No.6

11月1日(火)発売

MECHANIC FILE

イージスガンダム／ウイングガンダムゼロ／
魔道型ジム／M-1アストレイ／EUEイナクト／アレクサンリア

PERSONAL PROFILE

ヒイロ・ユイ／モルゲンレーテ社の女性たち／アスラン・ララ

WORLD GUIDE／MG GUIDE, MG JOURNAL

スペース・コロニー／第二世代MS

AD TIMELINE

ガンダムによる武力介入の始まり(OD)

GUNDAM TOPICS

バンダイ RG(リアルグレード)シリーズ

宇宙世紀に紡がれるガンダムの歴史と、いくつもの世界で繰り広げられる

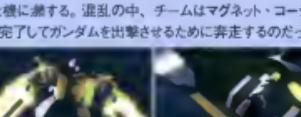
83 機
ス
U.C.0083
作2号機を強
パイロット、コ
ベル・ガトー
ーズ・フリー

The image is a composite of three parts. At the top are two side-by-side screenshots of the 'Frisbee' game. The left screenshot shows a player in a red and white striped shirt with a red frisbee in their hand, and a green field with a blue sky in the background. The right screenshot shows a player in a blue and white striped shirt with a blue frisbee in their hand, also in a green field with a blue sky. Below these is a black and white portrait of a man with short, light-colored hair, wearing a dark suit jacket over a white shirt. The bottom part of the image is a dark, blurry photograph of a person's face, possibly a player in the game.

GC GUNDAM CRISIS

2007年7月一

一年戦争末期、ガンダムにマグネット、コーティングを施すべく、コンペイトウにモスク、ハン博士率いる特別チームが召集された。しかし、ジオン公国軍の奇襲によって、コンペイトウは危機に瀕する。混乱の中、チームはマグネット、コーティングを完了してガンダムを出撃させるために奔走するのだった。



動戦士ガンダム0083
ターダストメモリー

1991年5月～1992年9月

3. ジオン公国軍残党が核を指揮したガンダム試験する事件が起る。地球連邦軍の若きテストパイロットたちは事件に間わり、2号機を奪ったアナウスに追いつくことになる。コウはその戦いで、デラーナの「星の屑」作戦に直面するのだった。



前半に過ぎなかつたコウは、激しい戦いを勝り抜けて一人前のパイロットへと成長していく。その彼らは、彼を支える二ノバード・フレーテンの存在があった。

GUNDAM 新体験 -0087-
GREEN DIVERS

2001年8月～2010年3月

クリプス戦役の最中、定期旅客船プロスペローは、エーゴとティアーンズの戦闘に巻き込まれる。大気圏に落下する船に残されたアサギとタクヤは、脱出カプセルによる大気圏突入を試みる。だが、様々な障害がふたりの生還を阻むのだった。



アサギとタクヤは力を使わせてプロスペローからの脱出を図った。そして、泪眼を切り抜けて海中に突き立つふたりを、他の方の船が迎えた。ナイトたちが戻った。

0083

U.C.0087

Z

GD

Z

機動戦士Zガンダム

1985年3月～1986年2月

U.C.0087。地球連邦軍は地球至上主義のティアーンズと、それに抵抗するエーゴに分かれ、軍事衝突が繰り返されていた。そんな中、サイドAに住む少年カミュー・ビダンは成り行きからエーゴに参加し、戦いに身を投じる。そして、様々な出会いと別れを経験し、ニュータイプへと覚醒していく。



運転からガンダム
Mk.Ⅱを運転したカ
ミューは、彼の心中
宇宙船を飛行させ、
エガシムを握って
戦場を駆けいく。

GUNDAM
中の場

に地球連
に暮らす
に収めた
る。彼らと
していく。

ジオン公国軍
アル。そのお
ード・ワイ
生えていく。

ロブス隊は新型
隊がいるルヒ
しか。アレック
の未来の行進も
がった。

Y

有戦争から
。ランは、
Xのパイロ
に繰り広げ
していく。

ボンミXは、
間に追いつ
る。

ガードは、彼女
ニートと共に、
の行く
者のたちの跡を

V ガンダム

1999年4月～2000年4月

正暦2345。忘心へき過去を「黒歴史」として抹消した月の民ムーンレイスは、地球への帰還を望み先遣調査隊を送り込んでいた。そのひとりロラン・セックは、ムーンレイスの帰還によって引き起こされた争いに心を痛め、偶然擦り起きた機械人形「ホワイトドール」に乗って戦いを止めようとする。



「ホワイトドール」は、既に心中で秘められ
た力を發揮し、かつて地球の文明を土
に植えた「黒歴史」の蟲物——ターン
エーガンダムとしての姿を露にしていく。



高度な文明を有するムーンレイスのディ
アナ・カウントーに射し、地球の人々は
ミラージュ船によって脅迫される。ロラン・セ
ークとして戦いを繰り広げていた。

ダムUC



(インダストリアル7)に暮らす女オーラー、バーンと出会い。を巡る陰謀に巻き込まれたバーンのパイロットとして争いの渦中となる。



ユニコーンガンダムにはニュータイプを駆逐するための性能と、「ラプラスの魔」へと至る歴の夜が写されていた。それはバーンを巡る想いへと導いていた。



バーナード・オーデリー、そして地球防衛軍とネイ・オラン長史軍[資料付]――様々なたちの愛憎と悲劇が、「ラプラスの魔」を巡る争いを描かせていく。



▶バーナード・リンクス

RG Ring

概要

宇宙世紀より強が時代、エイジは地球人類の記憶のすべてを抹つたため、地球の記憶を駆逐した連



U.C.0123

F91

ムF91



バングードが突如としてフロン火を逃れた民間人の少年シーザーが、ガンダムF91のパイロットとなる。そこには、自らの出自に誇りの姿があった。



クロスホーン・バングードを率いるロナ・ナネは、コスモス賞其生誕を惜して地球連邦軍に反旗を翻した。その裏では、歴史面にとかのローランによる慶祝計画が進められていた。



母ガリを倒したガンダムF91に乗ることになったシーザーは、戦いの中で才覚を開花させる。その力はガンダムF91の爆発力を発揮させ、彼らの未来を切り拓いていく。

U.C.0153

V

機動戦士Vガンダム



1993年4月～1994年3月

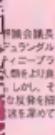
宇宙世紀が始まって1世纪半が経過し、地球は宇宙戦国時代と呼ばれる群雄割拠の時代を迎えていた。そんな中、地球に暮らすウッソ・エヴィンとシャクティ・カリムは、リガ・ミリティアとサンスカル帝國の争いに巻き込まれる。戦いに翻弄されながら、ふたりは自らが歩む道を探していく。



自分の母がサンスカル帝國の王マリ・ビック・アーモニアであることを、シャクティは戦いの中で知る。彼女は幼いながらローランに止まることなし、戦いを止めるために力を貸した。



ナチュラルと呼ばれた。停戦から2年半に身を絞じた。再び燃えた。



シルバフの新創機インパルスを駆り、再び起った敗北の味をかじる。一方で、キウやアスランといった先の戦争の経験者もまた、それぞれの想いを胸に綱った。

機動戦士ガンダムSEED
C.E.73 STARGAZER

2000年7月～2006年10月

C.E.73、ユニウスゼンの地球落下によって地球圏が戦争へと向かう中、D.S.S.Dの宇宙探査用MSが宇宙に打ち上げられた。そのMS――スターゲイナーに希望を託すセーラー・マクグリット、地球連合軍ファントムペインに所属するスウェン・カルバヤン。ふたりの視線の先には、星の海があった。



スウェンは感情を押し殺してファントムペインの任務に出て、セーラーは性情を揺らすスターゲイナーを飛ばさせようとする。ふたりは混沌の中で出会い、戦うことになる。



3番の軌道エレベーター源となっていた西暦21世紀の大団結とそれに属するVJ種は世界にくすぶついていた。地を開いてガンダムを操る



ガンダムエクシード、エクシードと呼ばれる動力空間を操る、世界の

RX-0

ユニコーンガンダム
[デストロイモード]
UNICORN GUNDAM

脚註

デストロイモードの脚註は、既存のガンダム・タイプMSのそれを踏襲した外観となっている。このかみ部分にハリケーン砲2門を内蔵している点も、同系列機と構造を同じしている。

「アーチィフ・セイブ」を演じるために力を与えられたMS



『UC計画』の本質を物語る対ニュータイプ兵器としての側面

地球からスペースノイドを支配しようとした地球連邦にとって、宇宙に進出した人の革新を纏うニュータイプ論は脅威だった。それゆえ、地球連邦はニュータイプを危険視し、抑圧した。「UC計画」はそぞの政治的な恩恵を下地とする機密プロジェクトであり、計画のフラッグシップ機として開発されたRX-0 ユニコーンガンダムには、ある機構が搭載された。それが、デストロイモードを発動させる特殊OS、NT-Dである。

NT-Dは敵機が発する感応波を捉えることで発動するシステムで、それが発動したデストロイモード時の

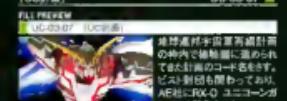
RX-0は、サイコミュとサイコフレームの連動によって驚異的な機動性能を発揮する。すなわち、システムが敵をニュータイプと判断すると、それを確実に撃破するための力を機体に与えるのである。それが、ニュータイプの根拠を固めた「UC計画」の本質であり、本機はニュータイプを持つためのマシンにはならなかった。

一方で、カーディアス・ビストが組み込んだラプラス・プログラムは、「ラプラスの瓶」への道を示す鍵としての役割を本機に与えた。単なるMSに留まらない意味が、本機には内包されていたのである。

関連ファイル

MSN-06B シャンシャン	UC-01-12
バーチャル・リラクス	UC-02-01
サイコ・フレーム	CCA-03-04
UC計画	UC-03-07

FILE PREVIEW



迷彩戦闘用宇宙戦闘服の袖内側で機動部に進み込まれた計画のコード名であり、AerialにRX-0 ユニコーンガンダムを搭載させた。

GN-001

格闘戦用の第3世代ガンダム

ガンダムエクシア GUNDAM EXIA



腕部

シンプルな構造と強度を両立。前腕にGNソード・GNシールド用ハーベイポンチとGNバルカン。GNコンデンサー、上腕にGN粒子供給コードを持つ。

頭部

ガンダムの外見的な特徴であるV字アンテナや、人間のそれを思わせるフェイス構造などを持つ頭部。頭部には「[GUNDAM]」の文字が刻印されている。



脚部

余分な要素を排除し、動作性を重視した脚部。可動範囲も広くなっている。大腿部にGN粒子供給コード、脚部にGNコンデンサーを搭載。脚部構造は新規に造り直された。



ガンダムとの戦闘を想定したガンダム

私設武裝組織ソレスタルビーニングが開発した接近戦/格闘戦用のMSが、ガンダムエクシアである。第3世代ガンダムに分類される機体で、西暦2307年に始まった約争介入で使用されている。

他のガンダム同様、半永久機関GNドライブ(太陽炉)を動力源としており、GN粒子を用いた絶大なパワーと半永久飛行能力、ビーム兵器による圧倒的火力、EカーボンとGNフィールドを併用した高度な耐弾性などを持つが、エクシアの特徴はそれだけではなく、GNソードに代表されるGNフィールド併用の実体剣である。これはGNフィールドを貫通可能な装備であり、エクシアが他のガンダムとの戦闘を想定していたことを意味している。エクシアは対ガンダム用のガンダム、つまりソレスタルビーニングの斬撃者でもあったのだ。

に、7つの格闘(斬撃、切断)兵装を持つエクシアは、クロスレンジ/ショートレンジでの格闘戦に特化している。その近接戦闘能力は、GNビームサーベル装備の他のガンダムを含めても出現当時最強を誇った。

エクシアの格闘兵装の中でも、異彩を放っているのがGNソードに代表されるGNフィールド併用の実体剣である。これはGNフィールドを貫通可能な装備であり、エクシアが他のガンダムとの戦闘を想定していたことを意味している。エクシアは対ガンダム用のガンダム、つまりソレスタルビーニングの斬撃者でもあったのだ。

■ SPEC

全高	18.3m
重量	57t
リモートモード	不明
スラスター	不明
装甲材質	Eカーボン
武装	GNソード [GN-ソード・ライフルモード] / GNシングルブレイド / GNショートブレイド / GNビームサーベル×2 / GNビームダガー×2 / GNルーカス×2 / GNショルダーアーマー / GNスチールビーニング
所持	ソレスタルビーニング
搭載	別無・ド・セイイ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



GNドライブ

脛部に搭載されたガンダムの動力機関で別名は太陽炉。半永久的にGN粒子を生み出し続ける。イオリア計画で重要な意味を持つデバイスである。

関連ファイル

GN-000 ガンダム	00-01-01
前部・P・セイイ	00-02-01
西脇のガンドム	00-03-00
私設武装組織・ソレスタルビーニング	00-03-33

FILE PREVIEW

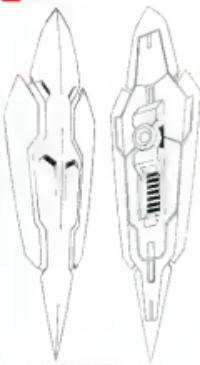


武 雜

エクシアを象徴する7つの剣

開発コードの「セブンコード」が示す通り、エクシアはアツの精英兵団——GN-Squad、GNCL（グランプライド）、GN-J（トライアングル）、GN-R（ネーム・サヘルベル）、GN-C（ネーム・ダガーバー）を裝備している。これほど多くの精兵戦隊が構築されたのは、それ以前に長所と短所が存在するためであり、強度を重視する「アーマー」と、戦闘力重視の「アーマー」とで精闢戦におけるあらゆる状況に対応できた「さきがに」で選ばれた。この「アーマー」は、修復機能のエクシアアリーバと「コスモ」統合され、現在は改良が進んでおり、見えてくるGN-Squadは「フルモード」で使用できるほか、通常のGN-IL（ヒカル）を装備しており、素早い歩みと、強烈な武器によって敵を叩きだす。

B GNシールド



アッチャメントを介して左腕のハートポイントに接着されるシールF。本体は堅牢なカーボン製で、表面にGNフィルトを展開している。300mm×50口ほど柔軟な腕輪の裏面に貼れるなどの結構力も兼ねている。

D GNビームタガー



簡便に2本装備されるビーム方式の短刀で、戦闘武器としても使用される。ビーム刃が弱いため低体力が低い。GNに一ムサーベルへの切り替えも可能。

機体構造

GNドライブの搭載と人間に近い動作性

エイジンは、GN+GN GO「オーランダム」で完成したGNHライヴ耐震NSの基本システムを継承、発展させると共に、技術的・技術化すれば人に近づく「柔軟性」を動作・運動性を表現している(設計ペースは第二次のGNH+GN GO「ガーダムアーチアーチ」だった)。強襲戦を実現する圧倒的な運動性を実現するためか、エイジンの基本フレームは他のシムラムより複雑かつ柔軟でモデルされかねる。動作を留められない外張部は全幅半含めで可能な限り省かれ、エイジン本体の防御力が低下しないでアーチを持たせたものの、同世代のガムランの中でも突出した動作性と運動性を擁していた。



エクシアのシルエットはガンダムの中で特に人間に近いGNPライヴの存在感もあって、従事のMSでは過徳で古めかしいほどの機動性を發揮する。

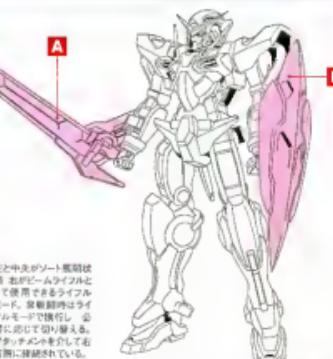
A GN®/



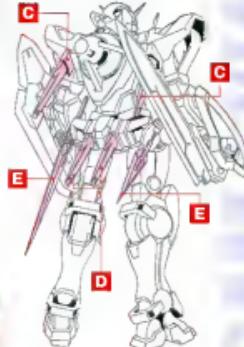
刀身にGNフィールドを
強制する表面剝離エッジ
の生産装置。巨大な
ため狭い場所では使
難く、回避される可
能性もあるが、威力は
大きいGNフィールド
を持つ機種だといふ。

アーティスト

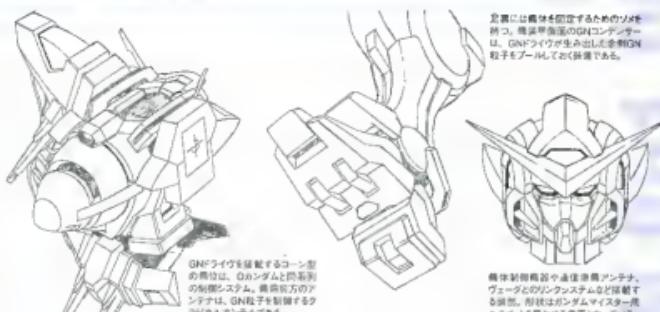
左と中央がソート風画面
右がビームライフルとして使用できるライフルモード。装着時はライフルモードで操作し、必要に応じて切り替える。アタッチメントを介して右画面に接続されている。



▲GNノード/GNシールド装備箇所



▲GNビームサーベル／GNビームダガー／GNショートブレイド／GNロングブレイド装備箇所



GNFライヴを駆動するコーンの両辺は、自カソダムと同様の倒極システム。両曲面前方のアンテナは、GN粒子を制御する

左側には機体を固定するためのソケットが2つ。無装甲版ではGNコンテンダは、GNライドウが生み出した全機種の粒子をブーストする仕組である。

機体制御機能や通信機能アンテナ、
ウェーブとのリンクシステムなど搭載
する頭部。階段はガンダムマイスター
の頭部を模した形状となっていた。

RX-78-1

プロトタイプガンダム
PROTOTYPE GUNDAM

機体構造①
中長い腰地に固定火器を持つたい出せ完全な人型のフォルム。人間のそれより強く意識した腰地。RX-78シリーズ特有の基本構造はプロトタイプガンダムの時点で完成していた。



ビーム・サーベル
ガチャーンなどの重連MSと異なり、格納兵装のビーム・サーベルは標準装備する。最初から、近距離での対MS格闘戦を前提とするMS-1を駆使MSとして設計したこと分かる。

カラーリング
シルバーを基調に黒を主としたプロトタイプガンダムのカラーリングは、1号機のローラーアウト時のもの。ダイヤモンド入り後、トリコロールのジモカラーリングでイントされている。

■ SPEC	
全高	18.0m
重量	43.4t
ランチャーパー能力	1360kW
スラスター能力	5500kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベルX2 ビームハサウェイX2 シールド
特殊装備	無
搭載者	無

■ COMPARISON CHART	
1号機	2号機



機体構造②
RX-78-2以上に軽量化を図ったセリエ.ト。装甲やカウルの一部が削ぎ落とされたようなものになっている。軽量化のための熱量も考えられる。

短期間で改裝された最初のガンダム

地球連邦軍の試作白兵戦用MS、RX-78 ガンダムの最初の仕様がRX-78-1 プロトタイプガンダムである。型式番号末尾の数字からわかるように、アムロ・レイの乗組として知られるRX-78-2の前身にある。

プロトタイプガンダムの特点でRX-78としての機構や装備——対MS白兵戦を前提としたビーム・サーベルとシールドの装備、実体弾式火器以上の火力を持つビーム・ライフルの搭載など——は完成していた。本機独自の特徴として徹底した軽量化が挙げられる。

ビーム・ライフルも特殊なものだった。プロトタイプガン

ダム用のビーム・ライフルはストラップ付きのハンド・ショットガン・スタイルで、腕部への一体化が想定されていたと語られている。しかし、このタイプのビーム・ライフルは評価が低く、RX-78-2では分離型ビーム・ライフルのXBR-M-79-07Gが採用された。

わかっている限りプロトタイプガンダムは2機製造されている。U.C.0079.07にローラーアウトしたガンダムの1号機、続いて完成した2号機がそれである。だが、2機ともにサイドアーマーが2種類に改裝され、プロトタイプガンダムという機体は姿を消したのだった。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
アムロ・レイ	FG-05-01
ライフル装備	FG-03-05
ビームライフル	FG-03-15



地球連邦軍の新兵装備として登場してしまったRX-78-1。アムロの乗組として登場してしまったRX-78-2。どちらもRX-78-1を元に作成された。RX-78-1を元に作成された。

機体構造

軽量性を追及したボディ

プロトタイプガンダムとRX-78-2 ガンダムは、黒人には高いがわからないほどよく似ている。しかし、プロトタイプガンダムの外見は結構機動的結構で、各部の装甲やカルヴルに相違点を見出すことができる。

なお、プロトタイプガンダムの複体色として知られるシルバーパー地に黒と赤の組み合わせ1号機機体なので、2号機はシルバーパー地に赤と赤のカラーリングだった（ともにロールアット時のもの）。後にサイドアートを変更された際、1号機は白地に黒、赤のロールロールカラーへ、2号機はシルバーパー地に赤、白地に赤へなった。RX-78-2仕様に改装された後の最終仕様アーマル仕様へ、2号機もロールロールカラーに変更されている。ちなみにアムロ・レイ機として知られるガンダムはこの2号機であり、1号機はサイドアートを剥離で破壊されたとされる。



組合・軽量性のものと見られる印象。このプロトタイプガンダムにすれば、基本フレームや内装部品はRX-78-2以降とほぼ同じだということになる。

■ RX-78-1



ランドセル

RX-78-2の頭部からカルヴルを外したように形状のランドセル、スラスターやビーム・サークルの配置といった基本構造は接続部で同じ。

■ RX-78-2



腕部

腕部の頭部は、中央に凹みのある形状の腕頭部。軽量化だけでなく、ビーム・ライフルの腕部一体化を考慮した構造とお考えられる。

脚部

右脚にスライド式関節式のホルスターが設置されたと言う。ビーム・ライフルを収納するものだろ。腰の後部は一部堅化されている。

脚部

軽量化のためか、アンクルガードは肉抜きされたような形状を採用した。くろは逆にメタナス系の分割構造になっているようだ。

武装

完成されていた白兵戦用MSの武装

コンパクトでありながら射程用としても充分な火力を持つビーム・ライフル。近接防衛用の機関バルカン砲。至近距離における射撃MS格闘戦で大きな威力を発揮するビーム・サーベル。RX-77 ガンキャノンと比較すれば薄く装甲を補うための手持ちスリーブなど。プロトタイプガンダムの武装はRX-78-2以降のガンダムと同様、あるいは近いものだったとされる。プロトタイプガンダムは武装の面でも「ガンダム」として完成していたのである。ただし、頭部への一体化を模索されたビーム・ライフル（ストラップ付き）のハンド・ショットガン・スタイルの評価は芳しくなく、分離型・手持ち式のビーム・ライフルが開発されたことになった。また、軽量化に努めに装甲防御力が低くないと思われるプロトタイプガンダムにとって、シールドが有効かつ重要な装備だったことは間違いない。



プロトタイプガンダムとしてはローラー式したガンダムが完成し、RX-78-2には赤と白の複数個のビーム・ライフルも、頭部やアーマーに装備された。これが當の白兵用を打つたとされるRX-78-2 GTG（フランス仕様）だった。



■ ビーム・ライフル



■ シールド



■ ビーム・サーベル

カングル・シャードと共にG-3型ビーム刀に削減する機関武装。RX-78-2と比較してはかなり正確と思われる構造の複数の刃を有する。比較的重い本体の構造を持つ複数面装備である。



MORE INFO!

RX-78の直系MS群

RX-78-1とRX-78-2以外にも、型式番号末尾の数字が異なるガンダムは存在する。代表的な機体がRX-78-3 G-3型ガンダムで、RX-78-2として開発された3号機がこれに改名されたほか、2号機もG-3型ガンダムと仕様が近い。G-3型ガンダムは機動戦士ガンダムの登場キャラクター、ダーブの所属機である。実際の戦闘ではあまり登場しない。他のRX-78NT-1 アレクサンダーとRX-78GP01 ガンダム試作1号機などが改名されている。

RX-78-4 ガンダム4号機

RX-78-2を基に、推進部の設計やアームの構造、頭部の形状など、RX-78-2と比較して機動性が向上した。機動性は機動力の40%以上上がり1.6G、大型ビーム長距離の正確性は前回比1.5倍となり、火力の向上による爆撃構成が強化された。

[RX-78-1からRX-78-2とその派生機関型]

型式番号	機体名	派生機関型	備考
RX-78-1	プロトタイプガンダム	—	ガンダム1号機、2号機
RX-78-2	ガンダム	RX-78-1 ブルアーマー ガンダム	ガンダム1号機および2号機を改進 ガンダム2号機
RX-78-3	G-3 ガンダム	RX-78-1 ブルアーマー... ガンダム	マクロット・コーティング装備。ガンドン改修機改修および2号機改修
RX-78-4	ガンダム4号機 (004)	RX-78-4: Best ガンダム4号機 (004)	空飛翔用装備。大出力ビーム武器装備用機
RX-78-5	ガンドン4号機 (005)	RX-78-5: Best ガンダム4号機 (005)	空飛翔用装備。大型固体弾武器装備用機
RX-78-6	ガンドン7号機	—	飛行用装備。ビーム・ライフルと大口径固体弾装備を搭載装備
RX-78-7	ガンダム7号機	RX-78-3 ブルアーマー ガンダム3号機 (ブルアーマー改修)	飛行用装備改修機。先端は一年戦争機
RX-78-8	不明	—	—

MS-06R(-1)

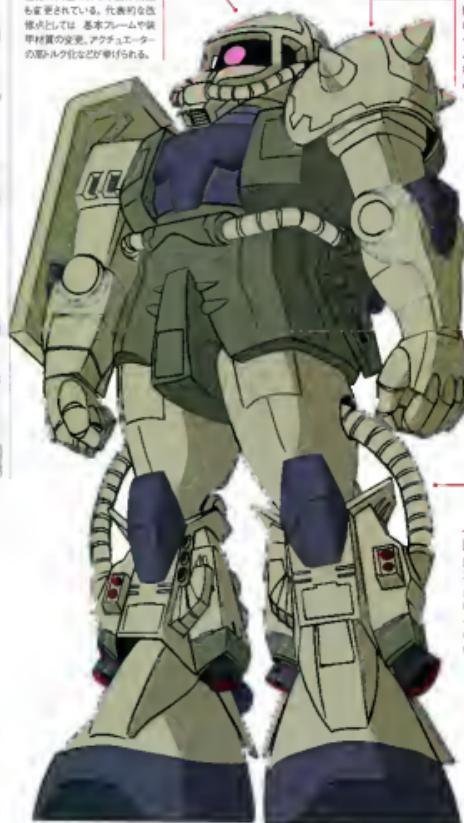
高機動型ザクRタイプ

ZAKU R TYPE



機体構造

外見はザクR型に近いが、推進力の向上に伴って機体構造も変更されている。代表的な改修点としては、基本フレームを装甲材質の変更、アラウンドバーの取外し、バッテリーコードの整理などがあげられる。



胸部
腕部
脚部

腕部は厚型機種らしさを失いつつ見えるが、胸元制御機器はパイロットによる微調整が可能なタブレットに変更された。ザク・バッカ以上とのサイズ感を持つ大型火器も運用可能となっている。

SPEC

全高	17.5m
重量	61.8t(全装備重: 76.8t)
エンジン出力	1,012kW
ストラクチャ重	52,000kg
装甲材質	逆転スチール合金
武器	280mmザクバズーカ 360mmジャイアント・バズーカ ザク・マシンガン他
盾	ジン・パリッシュ
搭乗者	—

COMPARISON CHART



ランプセル

メイン・ランプセル、ユニットであるランプセル(バッテリーカー)は、推進力の大転換化や推進器の増設などがかられた完全新設計のモデルとなった。



脚部
脚部は偏向推進器として再設計された。この結果、歩行性能はスペース・コロニー内での走行ができる程度に固定されたものの、宇宙空間における機動性は大幅に向上した。

高性能化の弊害に苦しんだ高機動MS

MS-06R 高機動型ザクは、MS-06F ザクII型をベースに開発された宇宙用高機動MSである。その中でも MS-06R(-1) 高機動型ザクRタイプは、初期生産(量産)型に分類される機体として知られる。

高機動型ザクの発売は、一年戦争開戦から1ヵ月後に開始された。「コロニー一帯」との失敗と南極条約の締結によって戦争の長期化が決定的になったことから、宇宙戦力強化の必要に迫られたため言わざる。また、「エース」と呼ばれる高機動ババロットから、MS-06S ザクIII型以上の高性能MSを求める声も上がっていた。

この声に応え、ザクII型のノウハウを活かした宇宙専用MSとして高機動型ザクが開発された。高機動型ザクの特徴は、ザクII特有的汎用性を放棄する代わりに、空間機動力を大幅に向上させた点である。推進器以外の基本構造や出力力も強化され、性能が向上していた。

だが、高機動型ザクRタイプは大きな問題を抱いていた。大推進力化に伴う推進剤の絶対量の不足、ザクII型からの中止点が多く、構造が特殊・複雑化したための整備性の悪化、新武器の歩留まりの不安などとがそれだった。

関連ファイル

MS-06S ザクII型	FG-01-09
MS-06R(-1) 高機動型ザクRタイプ	AGS-01-12
MS(ゼン・ル・スケ)	FG-03-12
MSの分類	FG-03-36

FILE PREVIEW



機体構造　推進器だけに留まらない改修

ベースとなったザクII型と比較した場合、高機動型ザクはラードセルと脚部の形状変更が著しくある。この理由として挙げられるのが、推進器の強化と推進器の増量である。ただ、推進力の強化はGの増大で直結するため、機体自体の強度やアクチュエーターの性能を向上させる必要性もあった。また、アクチュエーター出力の強化を必要とするなど、全般的な性能向上が求められた。この結果、高機動型ザクでの変更点は、大掛かりラードセルへの換装、脚部の偏向構造化とプロペラントタンクの増量、基本フレームと装甲材質の変更、プロペラントタンクの増設、作動脚部の大型化、コジン・ネーリーの搭載、アクチュエーターの高トルク化など膨大な数に上った。数少ない簡略化ポイントとしては、宇宙戦への特化で作動重力場の削減が挙げられる。



初期の試作機MS-03は、走行用のラードセルを装備していませんでした。その後、走行用ラードセルを装備する形で、脚部を偏向する機能を実現。走行性能を向上させ、走行速度を高めました。また、アクチュエーターを強化して多くのバテランを失った反応から保護されました。それ以外は、ハイロード化が目立つ点が挙げられます。



脚部

脚下部は足首まで大掛
カスラスター、ユニバヒ
などとすることで、脚部はAMBAC
システムを導入して強度を保
持しました。大型部にはロブロ
バランシングを採用する。

ランドセル

ランドセルをだけて2181
×2070mmを実現。F型の
1051×2、S型の1301×
2と比べて圧倒的に大魔
力がある。上部には円柱
型のプロペラントタンクを
設置。

武装

高機動型ザクRタイプへの開発系譜

高機動型ザクと同種のコンセプトを持つ高機動・高性能MSは、UC.0079.6.12に開拓された島地戦用MSの開発で提案されていますと言われる。しかしMSの生産を終了した一年戦争開戦前のジオン公国軍は、生産力が低い高性能戦機の実用化に消極的であり、派生機の開発にあたってはザクII型からの形状変更を認めなかった。上述のコンセプトで開発されたザクII型が、F型とは別に外見を持つのはそのためである。一年戦争の長期化に伴い、ジオン公国軍が生産性優先を改め、宇宙戦用の新型MSの開発を決定すると、ZEONIC社はザクII型の大規模改修である高機動型ザクの開発に着手した。この結果、ザクII型の汎用性が絶対性能を低下させていると考えた開発陣は、F型以上の空戦駆闘力と高機動性を達成するため、F型をベースにしながらも宇宙戦特化仕様として高機動型ザクを完成させた。

MS-06S
ザクII型

ザクII型の脚部を縮めしつつ軽量性を向上させた万能・高性能仕様で、推進力は約30%増量。F型との組合率が半分450%以上。

MS-06R
高機動型ザク・プロトタイプ

ザクII型に引き継いだ高機動型ザクの試作機。開発と相場は別物のグラナダで作られた。スラムハイロードはエリオット・シム中佐。

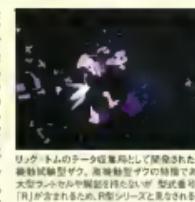
MS-06R(-1)
高機動型ザクRタイプ

高機動型ザク・プロトタイプを基で開発された初年度生産型。機械化した性能と堅牢性、戦闘強度大増力などに特徴を抱えています。

MORE INFO!

高機動型ザク・シリーズの発展

高機動型ザク・プロトタイプで試されたデータを基に、初期生産型の高機動型ザクII型が開発された。しかし、RタイプはザクII型の部品共有率が95%以上。推進器を中心とした部品の半数よりも多く、機動だけではなく、生産性・ハイロード率削減にも問題があったのだ。その後、生産ラインのクオリティ・コントロールが改善されることで品質の安定が実現し、プロペラランタンをカットオフしたMS-06R-1A 高機動型ザクR-1Aタイプが誕生した。一年戦争後期になると「ザクの足を表すケルゲン」として呼ばれる高性能版、MS-06R-2 高機動型ザクR-2タイプが開発されたものの、4機が生産されるに留まった。



リック・トムのリード監修員として開発された高機動型ザク。高機動型ザクの特徴である大型ラードセルや脚部を motif した「ザクの足を表すケルゲン」として呼ばれる高性能版、MS-06R-2 高機動型ザクR-2タイプが開発されたものの、4機が生産されるに留まった。

型式番号	機体名	生産数	概要
MS-06PP	高機動型ザク プロトタイプ	2 (ザクII型から改修)	高機動・試験用の420mmロケット・ バズーカ装備化され
MS-06R-1	高機動型ザク Rタイプ	22	初期生産型(機械化) 約10機のR-1Aタイプに改修
MS-06R-1A	高機動型ザク R-1Aタイプ	56±10 (10機はRタイプからの改修)	Rタイプの改修点を改修
MS-06R-2P	高機動型ザク R-2Pタイプ	1	事実上のR-2タイプの作業用 試験用のビーム武器を装備
MS-06R-2	高機動型ザク R-2タイプ	4	性能向上仕様。リック・ドムとの競争 機に定位される
MS-06R-3	グレッグ・スコット作成型	1 (4機はR-2タイプからの改修)	グレッグのテスト機。脚部強化した グリップのペリスコープ装備
MS-06R-4	(予定) 高機動型試験用ザク	不明 (1機)	ドム用MSの機能を持つデータ収集 試験用。F型ベースとともに改修

ネル・アーヴ

テアラミの箱を巡る小説



「お前には何に拘るが別だが」
「アーヴィングは、敵から「天馬」と
呼ばれた。がやく天馬を連れて逃げ
たが、外洋船の洋上で死んでしまった。



ド：ペリの標準的な戦力と想定外の搭載機



ソーラー・ウイング
他の走者に広がる200m
走は伸び伸びで、太翼
翼端が伸びる所も見えていい
。この構造は走り前か
ら変わらない。



卷之三

リバーブル・テック

第三章 中国古典文学名著与文学批评

等を運用しています。

GN-000

O ガンダム
O GUNDAM

頭部

メインカメラとサブカメラ、さらにその後のGN粒子も計測される特徴的なY字型のブレードアンテナを装備。一日でガードとわかる外観はこのとおりに実現していた。

ビームガン

GN粒子を用いた射撃兵器。重複されたGN粒子を反射し、爆破を実現する。第三世代カタムが用いた射撃兵器にはシンプルだが、Eカーボン製の機体にあっても充分なダメージをもたらすことができた。



カラーリング

試作機ということもあってか、カラーリングはホワイトライターよりシンプルなものとなっていた。西暦2012年の色で使われた脚は、トロロールカラードで塗装されている。

■ SPEC

全高	18.0m
重量	53.4t
アクロバット	不明
スラスター	不明
装甲耐久度	不明
武器	ビームガン、ビームサーベル、ガンダムマーカー
盾	レースタルビング
搭乗者	不明

■ COMPARISON CHART



GNドライブ

GNドライブはこの頃からニードル型となっており、以前のもの形状は変わらなかった。だが、GNドライブを改良し、出力に軽減する新規設計はまだ大型であったため、背面の出張りが次世代機に比べ大きくなっている。

ガンダムシールド

機体を完全に覆うことのできる大型のシールド。実機ののみならず、ビーム攻撃に対してもある程度の耐久性を持っており、西暦2307年の戦闘でも使用でき、完成度の高い防御装備であった。



GNドライブを搭載した第1世代ガンダム

イオリア・シュヘルハルブを中心として、戦争の複雑さと世界の変革を目指し設立された私設武装組織。レス・クルーベービング(CB)。彼らは西暦2307年に突如としてその存在を明らかにし、全軍事行為への介入を開始するが、それは即ちから機動軍に介入を行つたの準備を進めていたのである。中でも、武力介入行動の複雑となるGNドライブ搭載型MS「ガンダム」の開発に多くの時間を割いていたが、西暦2290年頃、ついにそのプロトタイプが完成する。その機体こそが、型式番号GN-000、O(オー)ガンダムであった。

ガンダムタイプの中では第一世代にカテゴライズされるO-Gundamは、背部にGNドライブの搭載を実現し、ほぼ無限の出力を獲得している。武装にも、ビームガンやビームサーベルといった、GN粒子を攻撃に転用できる武器を装備。その性能は、西暦2307年当時の三大勢力の主力機(ニオニオフラング、AEU/イナクなど)を遥かに凌駕するものとなっていた。この機体を基にCBはガンダムの開発を本格始動させ、第二世代ガンダム、さらに西暦2307年の機体に投入されたガッシュマウシニアなど第3世代機を生み出すに至ったのである。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
リムジン・アルマード	00-02-18
イオリア・アルマード	00-02-23
GN粒子 GNドライブ	00-03-21

FILE PREVIEW



機体構造

すでに確立されていた人型兵器としての機能

ガンドムは、GN-ライダの力を兵器に転用する手段として開発された。その上で最も重要なのが、GN-ライダのよどみによる操縦し、制御する力であった。GN-000では、機体の運動性を妨げないように胴体中央にGN-ライダをレイアードする。その制御装置として、胴体内部にクラビカルアンテナを配置。これにより、GN-ライダから放出されたGN粒子を巧みに転用できたりする。その後に誕生した第二世代、第三世代ガンドムも、頭部の意匠は異なるものの基本的な構造はGN-000を引き継いでおり、ガンドムの基礎がこの段階で完成していくことが窺える。



西暦2301年、リオネスアームズが宇宙でアーマー開発を行っている。その際に、アーマーなど既存のMSを改良した。



■ 侧面

機体側面にはガンドム、GN-ライダの運搬に耐えるため強度が高め。Eカーボーの装着によってGN-000の強度は大きく提升了。



■ 胸部

胸体前面に2基搭載されているクラビカルアンテナ。GN粒子の運動制御を行なう主要なパートとなっている。

◀ 前面
▼ 背面



■ 足裏

複数つの足の「ハイフット」が装備されている。機体背面に搭載される。機体は立場内外での移動も可能である。



武装

シンプルさにこだわった武装群

GN-000の武装開発では、GN-ライダから発せられるGN粒子自体を兵器に転用することがまず意図に置かれた。結果、GN粒子を圧縮、素早く放出するビームガンや、GN粒子を放電・固定、サーベルのように機械切り裂きビームサーベルの開発に成功したのである。これにより、対MS戦闘では最も確率の高い近距離での戦闘への対応が可能となった。このほか、GNフィールド発生器を搭載したガンドムシールドを装備するなど、またシンプルでスタンダードな武装群を高いオリジナリティで完成させたことが、スムーズな兵器開発に繋がったのである。



GN粒子を用いたビーム武器は、Eカーボン製の装甲を世界に確立する威力を持つ。そのため、三次元戦闘の世界にとっては最適となった。

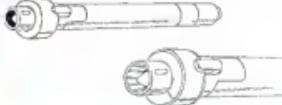
■ ビームガン

GN-000の中面部貫通射撃装備器。砲口直径は30mmで、素早い射撃が可能となっている。アンクルラスの操作であれば一度の射撃で爆破を狙える。



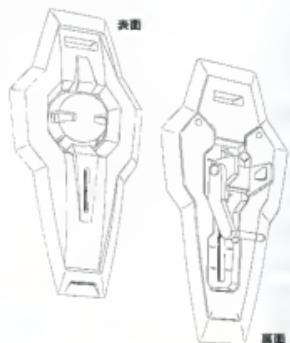
■ ビームサーベル

右背部に1本のみ搭載されている極限兵器。使用時には右手でグリップを引く抜き。その後グリップ先端からGN粒子をサーベル刃に放出する。



■ ガンドムシールド

手持ち式の実体アーマー。Eカーボン製であるから、表面にGNフィールドを発生させるためヒートアーマーを装備する双方に耐え込むことが可能となっている。



コクピット

高い完成度を誇る操縦機関

GN-000の特徴を離さない、GNフィールドと呼ばれる、GN粒子を手に運ぶことで、電磁波を遮断する機能や、液体を手元に運ぶシステムも搭載されている。



西暦2301年の新しいアーマー、アルマーブーク。西暦2312年の戦乱では、GN-000の実戦配備型にリモートコントロールで操作している。

■ コクピット内部



GN-000のコクピット内。パイロット用椅子を持って座るだけのスペースを確保している。



コクピットは、駆逐を把握し、操作を行なうために座面から離れており、操作性は高い。完成度を高めている。それは次世代ガンドムのコクピットの大まかな印象である。

MORE INFO!

Oガンドム(実戦配備型)

CBFが西暦2312年の戦乱に投入した、トヨコロールカラーラのOガンドム。本機のGN-ライダダブルオーガンダムに使用されていたため、代わりに有頭機関であるGN粒子貯蔵タンクを背面部に搭載し、出力を増している。



バナージ・リンクス

Banagher Links

PROFILE

年齢 16歳

所属 民間人

階級 —

出身 不明 (サイド・・ガバニチ)

機種 ガンダムの他



自らの「血統」から

新たな戦乱に巻き込まれた少年

アナハイム・エレクトロニクス工業専門学校に通っていたバナージ・リンクスは、ネオ・ジオン機銃軍「袖付き」の娘、ミネバ・ラオ・ザビ(オードリー・バーン)を助けたことをきっかけに、「ラプラスの箱」を巡る大きな戦乱に巻き込まれていった。一変したバナージの生活であったが、それは単なる偶然の積み重ねによって生み出されたものではなく、彼自身の「血統」に起因する。宿命と言えるものだったのである。

バナージの父は、宇宙開拓記念の改修と地球連邦創設に関わる重要な機密「ラプラスの箱」を保有するビスト財團当主カーティアス・ビストであった。だが、母カーネディアスが幼い頃に離別したため、バナージは父の顔も経験も知らずに育った。母の死後、バナージは父の導きでアナハイム工舎へと入学校。そこで学生として過ごしていた彼であったが、オードリー(ミネバ)を救い、彼女と行動を共にしたこと、カーティアスとの再会が実現するのであった。



タクヤなど友達もねり、それに楽しむ。しかし、彼のことを知ったふたりの少女たちが、彼の隣に立つ。タクヤはどうか隣の所のをきびでいた。



(イングリッシュアルフ)の無重力室内に差し出されたオードリーを抱き、ミネバ・ラオ・ザビ、ブリ・モビス・スー、トロイアで彼女を救出する。

CHARACTER

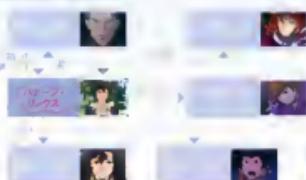
その人柄

学生生活はあり感情を表に出すこともなく、リーダーシップを取るような場面ではほとんどなかった。だが、オードリーとの出会いと、彼女が見た「戦争を止めたい」との言葉がバナージを大きく突き動かしたのである。



バナージは、オードリーから見た世界にだけはアプローチを信じ、日常を抜け出でて彼女のサポートを行おうと決めた。

RELATIONS



MAIN MS



RX-0

ユニコーンガンダム

アナハイム・エレクトロニクス社が開発した、フル・セイバー装備型試作機。NT-Dを搭載する。

関連ファイル

RX-0 ユニコーンガンダム

UC-01-01

オードリー・バーン

UC-02-02

カーティアス・ビスト

UC-02-09

ミネバ・ラオ・ザビ タクヤ・レイ

UC-12-02



「ラプラスの箱」の開拓上をめぐる、イングリッシュアルフに影響を受けている。彼女もまた、彼の行動を支持する。彼の無重力室内に差し出されたオードリーを抱き、ミネバ・ラオ・ザビ、ブリ・モビス・スー、トロイアで彼女を救出する。

これが…… ガンダム……!?

オーデリーと訪ねたビスト部にて、カーディアスと再会したパナージ。そこで彼は、なぜか懐かしさを感じる。その懐かしさの正体は、コニーー内で地球連邦軍と「袖付き」の戦闘が開始されたのも、MS格納庫で行われたカーディアスとの二度目の再会で明らかとなる。パナージ胸の奥に押し込めていた過去の記憶が蘇り、かつて母と共にビスト部で暮らしたこと、そしてカーディアスが父であったことを思い出したのだ。だが、その悲傷に浸る暇なく、パナージは瀕死のカーディアスから託された「ラプラスの箱」の鍵-ユニコーンガンダムで戦場に出てかけなくなかった。

以後、パナージは地球連邦宇宙軍ロード・ベル所属のエル、アガマに乗組することになり、『ラプラスの箱』を添付して「袖付き」と戦闘を繰り広げた。ユニコーンガンダムの圧倒的性能に翻弄されるパナージは当初、予期せぬに戦死の命を奪っては戦場に戸惑い、苦悩することもあった。だが、オーデリーと共に戦争の拡大を止めたいという想い、そしてダグザ・マックルなど地球連邦軍の信頼できる軍人の説得もあり、戦乱の鍵を握るユニコーンガンダムのパイロットとしての立場を徐々に理解していく。やがてパナージは、『箱』の正体を追うことを自身の使命のようを感じて行くのだった。それ以来で、『箱』の正体を年近く守ってきたビスト家の遺児としての本能が現れていかのように――。

足跡 戦場への戸惑いと戦さ

パナージは、カーディアスによってユニコーンガンダムのパイロットに登録され、直後に戦場へ出撃することとなった。「袖付き」の強化人間で、サイコミュ搭載MSグレーティヤを操るマリーダ・クルスとの戦いでは、機体に搭載されたNT-Dが効動し、デストロイモードの変形を実現している。

ただ、トロハチを操縦するなど多少はMS操縦の心得があったパナージだったが、その能力はマリーダやシナシュのパイロット、フル・フランクルと同じとする歴戦の兵士たちに比べると、まだまだ未熟なものであった。マリーダとフランクルの扶桑により、パナージはユニコーンガンダムなど捕虜とされ、「袖付き」の衝点バオへと連行されることもあった。

また、パナージは不要な金のやり取りを回避すべく、ビーム・マグナなど、強力な火器の使用を極力避けようとしていた。オーデリーを救うべく戦場に飛び込んだとはいえ、まだその心は優しく少年のままであり、兵士に徹せられていない面もあったのである。



①表情には幼さも残っているが、直感が落ち着いていたあたりがカッコ良さに比べて大人びた印象がある。

②パナージの私服。カーディアスからユニコーンガンダムのパイロットとして贈られた後は、そのままコートで身に着けた。

③日本生まれでスレーブ感覚でいたのは、ビスト財閥の実業家としての経営も大きく影響していると言える。

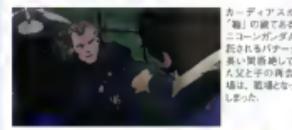
④ユニコーンガンダム専用のパイロットスーツを着用したパナージ。機体に鍵から8日が身着けを得た。



オーデリーを救ったパナージは、マリーダ「袖付き」の選手をかわるが、彼女をビスト部へと連れていった。



袖付された「袖付き」の機体。パラオでは、前例であるフル・フランクルとフル・オーデリーが搭乗したパナージは、撃ち落されたアンゼルに身を守りた。



カーディアスから「箱」の鍵であるユニコーンガンダムを授けられたパナージ。長い間絶えていた父との再会の場は、戻場となってしまった。



エコースのダグザ・マノーへと向くラプラス・プログラムが表示した直前を映す。だが「袖付き」の後遺症でダグザが死亡。最後にパナージはUNY DRを発動させ、ラシッシュを圧倒した。

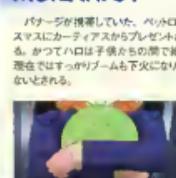
MORE INFO!

能力 NT-Dの発動訓練

ユニコーンガンダムにはNT-Dシステム（ニュータイプ・デストロイ・システム）と呼ばれる、ニュータイプ被爆用の特殊OSが搭載されていた。これは対マリーダ戦で本領を発揮したが、彼女を救いたいパナージの強烈な意志が、NT-Dを駆動することに成功した。



マリーダが無理難題に、進むつけるにこにこして、ひいひいナーナーたが。彼の強烈な意志がNT-Dを救い止め、彼女の命は救われている。



パナージは機体に改良を加えてハロを操作してあり、U-009Hの機能も元気に稼働している。



又の悪い想いが、ハロ。パナージはオーテーを抜けた際もハロを操作しており、マリーダが新手から逃れる手筋としても現れた。

オードリー・バーン

(ミネバ・ラオ・ザビ)

Audrey Burne (Mineva Lao Zabi)

PROFILE

年齢 18歳

所属 「袖付き」

階級

出身 宇宙

特技 人心掌握力、指揮能力

ザビ家の血を引く少女
箱の開放阻止に動いた

戦いを回避するため

「袖付き」を離脱した要人

ザビ家…彼らはかつて、スペースノイドを演じていた地球連邦に対して報復を圖した、ジョン公国の報復者一族である。一年戦争における敗北で業界は追えられたかに見えたが、その意志を繼ぐ者たちは、アクシズ(ネオ・ジョン)など後党軍を組織し、ジョン公国の復興を目指したのである。ザビ家公王デギンの孫で、ドズル・ザビの遺児であるミネバ・ラオ・ザビは、その由緒からジョン再興のシンボルとして幼い頃から利用された。

宇宙世紀【U.C.】0093に勃発した『シャアの反乱』(第二次ネオ・ジョン戦争)の終結後、ミネバはネオ・ジョン機動党軍「袖付き」の要人として選ばれていた。その頃から自分が孝生え、自身の立場を理解するようになっていたミネバは、宇宙世紀を経るがすであろう大きな立済の存在を認める。それが、『袖付き』とビスト財团の間で行われようとしていた、『ラプラスの箱』の取引であった。



U.C. 0093. えみば
『ラプラスの箱』の取引で、
ミネバは「袖付き」の要人として選ばれていた。
彼女は「袖付き」のアーマーで、
箱に入れる。



ミネバは「袖付き」
アーマーを身につけ、
「ラプラスの箱」の取引で、
彼女は「袖付き」のアーマーで、
箱に入れる。

CHARACTER

その人柄

ミネバは幼い頃から受王学を学んでおり、その立ち振舞は美しいザビ家の遺産として極めていいものになっていた。一方で「田舎者らしが長かった」と彼女が述懐しているように、いたるところ普通の生活を経験したことなかった。

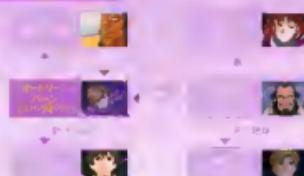


食べ歩きの結果も出
かで、よく、めでタ
リを食べながら、結婚
式は戻らぬを見せた。
だが、その通りに結
婚を経験しなかった。



「ラプラスの箱」の開封を阻止するため、一過を説得するビスト財团の当主カーティヌと監合するが、同時に裏切られ、「袖付き」による封印が破壊してしまった。

RELATIONS



PROFILE

年齢 18歳

所属 「袖付き」

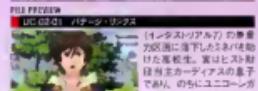
階級

出身 宇宙

特技 人心掌握力、指揮能力

関連ファイル

ドズル・ザビ	FG-02-37
エミナ・ラオ・ザビ	2-02-37
パラード・リーフス	UC-02-01
リーフ・マーチス	UC-02-03
フル・フレーム	UC-09-13



「ラプラスの箱」の開封を阻止するため、一過を説得するビスト財团の当主カーティヌと監合するが、同時に裏切られ、「袖付き」による封印が破壊してしまった。

私は
ミネバ・ザビである！

ミネバは、宇宙世紀を振るがす庶民秘密が隠されていられた「娘」を「娘付き」に託すことは、再び世界を未曾有の戦乱に陥りやるのではないかという構造を崩していた。「娘付き」の首領で、「シアの再来」と言われるブル・フィーテルならば、それを主導する可能性がある——とミネバは考へていたのだ。彼女は「娘」の取引を未然に防ぐため、《インダストリアル7》に単独で潜入。ビスト財団当主カーティアとの直接交渉に臨む。

コニーへの潜入に成功したミネバが、跳ってコニーの無重力区画に落としたところを、バーナー・リンクスに救出される。「娘付き」のマリーア・クルスらに行方を失っていた彼女は、バーナーと共に逃走行動を開始。その後、「娘」の取引は不成立に終わるも、それは地球連邦軍と「娘付き」によって組織が崩れたことを意味していた。

ミネバは地球連邦軍兵士リディ・マーセナリに助けられ、ロンド・ベルのネック、アーガーに保護される。だが、オードリーの正体がミネバであると知られるのに、そう時間はかからなかった。地球連邦軍の人員にされたミネバは、藍いでは草を動かせないと判断し、地球連邦政府中央議会議員を父に持つリディに地球への降下を依頼する。ふたりは、連邦軍による《ヤオ攻略作戦》に飛びで艦から発進。デルタプラスで大気圏へと突入するのだった——。

足跡 戦争を回避するための行動

ミネバにとって、戦争で《インダストリアル7》に潜入することは、一種の難題であった。そんな彼女の積極性が幸運を呼び込んだのか、自らミスで陥った死の危機も、偶然の様子を見ていたバーナーに救われる事になったのである。一般人を引き込むむしろ、ビスコ屋まで飛行し、その後も協力を申し出たバーナーを一度は拒絶する。だが、彼はカーティアの息子であり、ユニコーンガンダムのパイロットとして再び自分の前に現れた。大規模戦争の脅威を望んでいたミネバは、バーナーと「娘」の裏とされるユニコーンガンダムに、ひとつの希望を見る。また、突然、娘風に巻き込まれながらも、自らの血統と向き合い、ユニコーンガンダムのパイロットとして奮闘するバーナーの姿に感化されたミネバは、ザビ家の未遂である自らの立場を利用して、地球連邦への接近を実現する。そしてしたがつたが、リディと共に地球へ降下し、「娘」に関する文書を行うことであった。戦争を止めねため、彼女は再び大きな難題にに出たのである。

能力 指導者としての力量

幼少頃からジョン再興の象徴として顔上げられてきたこともあり、ミネバは指導者としてのカリスマ性や芯の強さを身につけていた。ネエル・アーフマ内で地球連邦軍の特務部隊エースの人員にされたときも、毅然とした態度を見せており。



ミネバは、娘の命を守るために、人質として二度のルンバーに説得された。

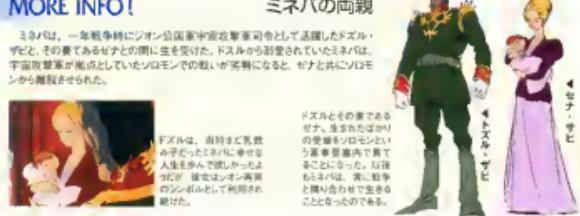


- 《インダストリアル7》へ潜入した時のミスでは、家の出でが少しい疑惑をもっていた。着せやせいように、パシシスタイルをもっている。
- バーナーと共に娘の16歳であるが、その立場から学校にも通えなかったと危られ、一般人とはほどない事情があった。
- リディと共にデルタプラスへ飛行した際には、キニナル・ガーフマをモチーフのスカーフを纏う。
- エル・アーフマの胸元見えてる位置で、いたときに、バーナーが大事にしていた口を握っていた。



- キバを買取し、「娘付き」の連絡を受ける。娘のアーヴィングが、娘の名前でミネバは惹かれていた。
- キバを買取し、「娘付き」の連絡を受ける。娘のアーヴィングが、娘の名前でミネバは惹かれていた。

MORE INFO!



ミネバの両親

ミネバは、一年戦争時にシオン公国家庭軍軍司令として活躍したダズル・ザビと、その妻であるゼナの間に生まれた。ダズルから別離していたミネバは、宇宙取締軍の拠点としていたソロモンでの戦いが実戦になると、ゼナと共にソロモンから離脱させられた。

「スルル、そのやうである。ゼナ、生れたばかりの娘の命をロシヨンといふ軍事要塞内で育てる事になった。以後もまたね。實に、戦争と闘ひたせりが生きることになつたのである。



セナ・ザビ



歴史に残る名言

シャア・アズナブルが一年戦争で残した言葉は、彼の出自が影響していた。

シャア・アズナブル編

Case of Char Aznable

戦略眼に優れた軍人としての顔と、復讐心を隠した策謀家の内面——その言葉には、シャアの複雑な人間性が見え隠れしているのである。



有能な軍人の仮面に隠された復讐者の素顔



U.C.0079.09.18

サイド7

劇場版I

認めたくないものだな…

自分自身の若さ故の過ちというものを…



マッハガチャ下士官と
戦った合戦はあくまで
演習だったが、その
裏面に反して前の
MS士官による戦闘
が発生する。

一年戦争中期、シャアはクリフ戦を展開する地球連邦軍の掃討作戦を成功させて帰還する途中で、サイド7に向かうホワイトベースを発見する。それが地球連邦軍の「Vf作戦」に間違っていると推測したシャアは、これを追跡して偵察を目的にコロニー内部へ2機のMS-06F ザクII型新規入隊させた。しかし、RX-78-2 ガンダムとの交戦によって2名の部下を失うことになる。上の言葉は、報告を受けたシャアが漏らした独り言であった。

シャアはホワイトベースを捕捉した時点で、自らを運ぶない男と評している。それは、作戦直後の疲弊した状態で敵の極秘作戦の手掛かりを窺むという、迷い合わせの悪さを意味していた。だが、シャアはその状況でも追跡を決断し、結果として部下で2機のMSを失った。シャアは自身の判断ミスが失敗を招いた事業を認め、それを白眉したのである。一方で、認めたくないという言葉は、シャアの自負心の強さの表れでもあった。

U.C.0079.09.23

宇宙・地球周辺海域

劇場版I

モビルスーツの性能の違いが
戦力の決定的差ではないということを教えてやる



シャアはアムロを懸念してガンドムを手放し、エースパイロットの力量を差せ付けるのだった。

ホワイトベースがサイド7からの脱出を図った際、彼は初めてガンドムと交戦した。そこで、ガンドムの圧倒的な性能を目の当たりにする。しかし、ドズル・ザビ中尉から「Vf作戦」のデータ奪取を命じられたシャアはホワイトベースを追撃し、大気圏突入を囲った間諜への強襲を実行に移す。その戦闘でガンドムを狙ったシャアが放った言葉がこれである。

シャアが認めた通り、ガンドムとザクIIの性能には

大きな差があった。しかし、シャアはガンドムを圧倒し自らの優秀を証明。彼の操縦技術は機体の性能差を覆すに充分であり、彼も己の技量に絶対の自信を持っていたからこそ、先の台詞ができたのである。しかし、シャアはガンドムを圧倒したものの翠葉はできなかった。シャアの力量をもってしても屈服させられないガンドムの性能は、のちにライバルとなるアムロ・レイと共に、彼の悩みの種となっていくのである。



U.C.0079.10.04

地球・北米

劇場版I

ガルマ、聞こえていたら

君の生まれの不幸を呪うがいい



シャアはホワイトベースの作戦を監視した上で、カルマのガムを手に置いて机に向った。



ホワイトベースを追って地球に降下したシャアは、地球方面軍司令を務めるガルマ・ザビ大佐と合流して追撃を続行した。しかし、シャルルでの攻防において、シャアはガルマを防ぐホワイトベースの射線上に誘い出し、彼を説教するに至る。そのとき、シャアが死に際のガルマに説教を受けたのが上の言葉であった。

それまでのシャアは、公国軍人として説教を擧げ、ザビ家愛人からの信頼も得てきた。だが、その根底には

はザビ家への復讐心を抱いていた。そして、ガルマが追いつめられたこの縁を狙い、彼を罷に陥れたのだった。芝居がかったその言い回しは、ザビ家への憎みを隠して様範的な公国軍人を演じてきたシャアの屈折した心構を表していたと言える。しかしこの直後、シャアはガルマ戦死の責任を問われ、左遷されることになる。それにより、シャアは委員会から身を引き、敗北の時を過ごすこととなる。

U.C.0079.11.30

地球・ジャブロー

劇場版II

さらにできるようになったな、ガンダム

キシリア・ザビ少尉に取り立てられたシャアは、マッド・アングラードの命令に就任し、航続に復帰する。シャアは11月半ばにベルファストでホワイトベースを発見し、これを追跡して地球連邦軍ジャブロー基地の出入口を見出し、ジャブロー降下作戦において特種部隊を率いて基地内に侵入する。そこで交戦したガンダムとアムロの成長に目を見張り、感嘆の言葉を漏らした。

当初のガンダムとアムロは、シャアを驚かすような敵ではなかった。しかし、黙を重ねる中でアムロはパイロットとして目覚ましい成長を遂げ、シャアを苦戦させるほどの技量を持つ敵となっていた。そうした相手にエースの矜持を刺激されたのか、これ以降、シャアはガンダムとアムロを強く意識するようになる。先の言葉は、これらを自らのライバルとして認めた証でもあったのだ。

U.C.0079.12.31

ア・バオア・クー

劇場版III

見えるぞ！ 私にも敵が見える！



アムロのガットルに追い付いたシャア。ララヤに助けを求めるその場面には寒りが詠み出していた。



一年戦争最後の戦いとなったア・バオア・クー攻防において、シャアはMSN-02 ジオングで出撃し、アムロと対決することとなる。その戦いで、シャアはニュータイプ能力を発揮してアムロと渡り合った。上の言葉はガンダムとの交戦中にシャアが思わず口にしたものである。

シャアはニュータイプに変革の可能性を感じながら、自身はララヤやアムロのような優れたニュータイプ

能力を持て得なかった。そしてそれが、ララヤがアムロに惹かれた原因であったことを痛感していた。だが、ア・バオア・クーの戦いでシャアのニュータイプの實質は開花し、戦場でアムロを察知するほどの力を發揮する。しかし、それでもおシャアはこの時点のアムロに及ばず、相討ちに持ち込むのが精一格だった。ニュータイプとしての力を垣間見ながらも結局はアムロに勝てない現実は、シャアを打ちのめしたのだった。

MORE INFO！

アルティシアとの邂逅

シャアは生き別れの妹であるアルティシアと、4歳に亘って就寝で再会している。カイウ・マスとしてホワイトベースに乗り込んだアルティシアを案じ、シャアは妹の心を読みこなすを始めた。一方で歎くべきは、妹の心を読みこなすを諦め、その一方で歎くべきは、妹の心を読みこなすを諦めることではなかった。キシリアとしての過去を振り返る。その重要なことは、妹の心を読みこなすを諦めることではなかった。



ア・バオア・クー戦後アムロは自らの心をシャアはアルティシアに心を読みこなす。その心を読みこなす。その心を読みこなす。

ララとの関係

シャアにとって、ララは心を許せる数少ない人物のひとりだった。シャアは上級としてララに接する一方で、プライベートでは彼女の前で腹話題を交換し、普段とは違う柔軟な言動を見せてきた。アムロの心を読みこなすには、ふたりの恋いの裏面であった。

セイントホワイトベースとコニコニ戦闘の戦闘で戦うララ。強敵を馬鹿に彼女の勇気の姿を認めた。ララは勇気でアムロを守りたいというララの想いが、シルヴィアの想いと重なる。彼女がアムロを守るために、ララへの信頼が強くなる。

アスラン・ザラ

Athrun Zala

プラント最高評議会議長を父に持つ
ザフト新人兵の壯絶な戦い

C.E.71.01.25. ザフトのクルーゼ隊が、オープの貴賓衛星へオボリスを襲撃。地球連合軍の新型MS、ガンダム5機のうち4機を奪い去った。C.E.71におけるザフトと地球連合軍の戦乱の口火を切ったこの作戦行動に、ひどいエリートバイロットが参加していた。当時プラント国防委員長を務めていたパトリック・ザラの息子であり、プラントの歌姫ラクス・クラインの婚約者でもあったアスラン・ザラである。

アスランにとって、この戦いは特別と言えた。それはC.E.70.02.14. 地球連邦軍とプラントの対立を決定的にした核攻撃「血のバルシタイン」事件によって、母国ユニウカセブンと、母親レノア・ザラを失っていたからである。肉親の死という悲しみと怒りを胸に、彼はヘリオボリスでのガンダム奪取作戦に臨んだ。だが、そこへ彼を惑わし出来事が起きた。月面都市コペルニクスの幼年学校で知り合った、キラ・ヤマトとの再会であった。

ザフトと地球連合軍の対立という戦乱の戦亂に巻き込まれたアスラン。彼は、今と変わることなく、彼の戦闘本能の重荷を考えようとなつたのである。

地球連合軍から奪った
イージスガンダムを操縦
費用に困るなど、非常に
必要な費用能力を保つ
ために、手で培養
黒色DNA。

CHARACTER

その人格

アスランは、遺伝子を奪った上で生まれたコーディネイターである。頭脳明晰で高い身体能力を持ち、ザフトの士官学校を首席で卒業している。16歳ながら圧倒的な戦闘力があり、ザフトの情報部隊クルーに配属された。

コーディネイターの中でも「エリート」に属するアスランだが、出世に劣る低い能力と精神力を抱いていた。

RELATIONS



アスラン・ザラ

こんなことをしても 戻るものなど 何もないのに……!!

月面都市ベルニクスの幼年学校で同じ時を過ごしたキラは、アスランの無二の親友であった。だが、戦場での再会が、ふたりの絆を歪めていく。コーディネーターであるキラが、仲間を守るために地球連合軍へと合流し、ストライクガンダムをザフに立ちはだかったのである。アスランは、戦場でキラを連れてきたが、地球軍の脱退とザフへの入隊を諦めるも、頑なな彼の気持ちを理解することはできなかった。

キラへの愛憎が入り混じながらも、アスランはアーケンジェルを追って宇宙から地球へと移動。いつかキラと向き合えると信じていたアスランであったが、敵、味方という大きな壁の前に、確かに存在したはずの彼は消え去ろうとしていた。それは、アスランの士官学校時代からの同級生であったコル・アマルフィガ、キラのストライクに附れたことで決定的となる。アスランはキラの行動を、これまでかけたけで無にするのだと激怒し、キラを単なる敵と見なして猛攻を仕掛けた。そして戦闘の結果、アスランはついにストライクを撃破してしまうのだった。

——だが、アスランの心には、友人の仇を取った喜びなど微塵もなかった。ただ、キラを殺めようとしたことの羞耻だけが残ったのである。

足跡 アーケンジェルの追跡任務

当初アスランが所属していたクルーゼ隊は、ヘリオボリスで奪取に失敗したストライクの破壊・強奪を目指し、機体が搭載された地球連合軍の新規艦、アーケンジェルを追跡した。アスランは、イージスガンダムを駆使して敵軍を目標に、ストライクとキラの抵抗もあが、アーケンジェルむきの地球降下を許してしまった。その後、地球へ降下したアスランは、士官学校の同期であるニコル・ル、イザーク・ジール、ディッカ・エルムスランらと共に自身をリーダーとするMS部隊、ザラ隊を結成。ザラ隊はまず、アーケンジェルの行方を捜索するため、入港の港があつたオーバーへ進入したのである。そこでキラと遭遇したアスランは、アーケンジェル停泊の事実を把握。彼はオーブの潜水艇でアーケンジェルを待ち伏せし、出没してきた敵を急襲したのである。だが、その戦闘ではニコルが戦死、直後の戦闘ではアスランがキラのストライクを撃破するも、自身も重傷を負う。さらにはディッカも地球連合軍の捕虜とされ、事実上ザラ隊は隊体を全壊されたのである。

能力 キラの登場による戻り感

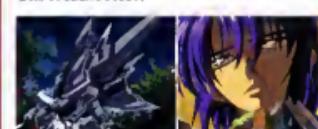
アスランは、ザフの中でも卓抜したMS操縦能力を持つおり、複数の形態を持つ可変MS、イージスガンダムを巧みにコントロールしている。また、キラ・ヤマトと同じ、忍りや隠みといった感情がある一定の水準を越えると「SEED」を発現することができ、その能力は通常時より高まつた。



オーブ圏で迎えたキラとの交戦時、アスランは初めて「SEED」を発現。彼に宿された真の能力が披露されたのである。



ヘリオボリスのカシム夢想工場で、そっと封印。その後……今は、はとなりして戦場で封印することになってしまった。



ニコルが戦死し、その後、彼からキラを倒したアスラン。だが、彼の身体を奪われても、その姿しか現れないことに気が付いた。

①ソリッドワープロテクターを装着。ラクスの背後に出でた間に垂れ下がった長髪。チーリングのシャツの上に、モスクワリーンのジャケットを羽織っていた。
②ソリッドワープロテクターを装着。その他のMS装備の異色で、元はアスラン・ザラ・ヤマダ・アリク・ニコルなど他のMSメンバーと一緒に手作りで作成していた。
③アーケンジェル機体に搭載している装備。ザフの上でもモリトシから譲り受けられており、クラークの機体のメンバーで、彼に渡された。
④ラクスの背後で倒されたアスラン。チアの姿で、アスランの死を嘆いていた。アスランの死後、チアはモリトシを慕うようになっていた。
⑤オーブのノゾロ真の面。入った時には、スライムがモリトシがゲレーテの作成者を慕う。その身分を隠して行動した。



真の仕事学校を卒業した日、アスランは声を落として号泣された。その声がどうも窮屈に落ちるとは予想できなかった。



アーケンジェルの運営となる。オーブの内面で、彼の胸元で身柄に引き取られた。その際、アスランはキラをすばりに脱ぎ、熱くなる。



モルゲンローの工場内にキラの姿を見かけたアスラン。わずかな食事交換した後、再び戦場へ戻ることを覚悟するのだった。

MORE INFO! 無人島で出会った少女

アスランは、ザラ隊での活動に備えてイージスと移動中、地球連合軍のスカイスクイーパーと遭遇し、交戦の末に無人島へ不時着する。そこにはスカイスクイーパーのパイロットであった少女ユラが潜んでおり、それがカガリ・ユラ・アラハであった。最初はカガリを人質に取ったアスランであったが、話をすらうらに打ち解け、最後は再会を約束するまでになつた。そしてその約束は、アスランがイージスを自爆させたオーブ直面での戦いのあと、カガリがアスランを救護するという形で果たされたこととなる。



カガリ・ユラ・アスラン。モリトシ連合軍医官。ウズ・クラークの娘。アスランの娘のことをモリトシの娘としてアリクに受け取らせる。彼女はアスランの娘のことを愛して、その娘アーケンジェルに会う。アスランは元前田を名づけた。その身分は明かでない。

ガンダムだ……
俺が……ガンダムだ

刺繡らガンダムの武力介入行動は、当初絶大な効果を發揮し、実際に始動が停止する流域も確立。その後も与えられたミッションをこなしていくアルであるが、介入行動の中でも、母国を吸収したアザディスタン王国の指導者マハム、イヌイール、そして、刺繡を少年兵に仕立て上げた元KPSKAの僕臣、アーリー、アル、サーシエスと遭遇する。ふたりとの遭遇は、刺繡團に「ソラ」としての自我を蘇らせ、時に前衛のルールを破る行動を取るなど、彼を奮起させてことになった。一方で、凜凜な過去と正面から向き合う機会となり、CBの一員としてではなく、彼自身がより平和を求めるきっかけとなってきたのである。

三大勢力が対抗ダンジョン戦を本格化させ始めたと、CBは劣勢に立たれ、市民からの反発も大きくなる。暴力を行使する彼らの介入が、さながら虐殺を興行しているとされたのだ。それでも剥離は、辞意を深めたブレマーリオスのメンバーで、世界に統一することを選びだ。自分の命を共にすら覚悟で、世界の未来を守るためにである。結果、三大勢力はひとつに結集され、世界を統一して続いたローリムゲームは、終の巣窟に退きだ。それは、多くの犠牲を払ったCBにとって、計算通りの敗北になる予定であった。だが、世界は剥離の思い描く平和な社会とは寅賞のものへと変貌していくのであった。

足跡 己の正義を見つめた戦い

劉群は、アフリカの赤道直下で行われていたAEUイナフのデモンストレーションに介入、ガンダムの軍を世界に示した。その後も、他のメンバーと共にタリニアなど複数の船団船団間に介入、時に苦戦を強いられるながらも、常に戦果を挙げていた。だが、モリラの戦艦に介入した際にサーシスと遭遇、赤穂義務を無視して自らの豪傑に戦死してしまう。これにより他のマスターとの間に競争が生じたほか、タクラマカン砂漠では、三大力会同盟軍との戦闘によって絶体絶命の危機を迎える。この危機はチームリミティによって回復されるが、過激な介入行動を続ける彼らと競争を置かれて陥落するのだった。

その後もチームドリニティ、そしてGNドライブを入手した合同軍(国軍軍)との戦いが続いた。不利な状況の中、剣部の主えとなっていたのは、徐々に打ち解け、諂ひ深めたメンバーの存在であった。彼はガムダム、そして仲間たちを信じて戦闘を継続。ブルーマイオスの撃沈と引き換えに、自らの野望でCBの影響を重めたアレハンドロ・コーナーを倒すのであった。

能力 ガンダムによって成長する力

剝離の癒合能力は当初未熟であり、グラハム・エーカーやセルゲイ・スマリノフら、三大勢力のエース格には機体性能の圧倒的優位を操縦技術で埋められていた。だが、介入を避ねる中でガンドムを巧みに扱うようになれば、アーヴィング・アーヴィングもまた、



- ④期間専用のハイロードース。エクシアのカーリングと同様、ブルーと合ってない。
- ⑤期間の私物。マリナと連絡したところラントドでも運用していた。
- ⑥16歳位で、表情にはまだあくびやさみが残る。だが、その顔光が綺麗。
- ⑦当時は若葉も少しあつたが、マイスター岡士の顔が浮き面で、若葉も私になってしまった。
- ⑧アダムスキーに導入した際には、肩にターバンを巻いて頭を包み前髪をよじらせていて



[MORE INFO](#)

刺那が少年時代に両親した過激相撲KPSAは、ケルジス共和国を離れたとし、「神の聖殿」と称して数々のテロ行為やゲリラ作戦を展開していた(その中には、ロッカオンが両親と妹を失った北アフリカランドでのテロも含まれている)。アザディスタンの優秀で組織的アラビア人たる父アラブー(アラブー)は、アザディスタンのアラビア人たる父アラブー(アラブー)



少年時代の絵画。サンクスのマイドコントロールを型けており、無いを必要なものと考えていた。だが、職場に身を置くうちに、その歪みを感じるようになる。

MS
運用理論

フェイズシフト(PS)装甲

MS Technology in C.E.

コスミック・イラのMSの技術

実体弾兵器を無効化する 相転移装甲

相転移装甲とも呼ばれるフェイズシフト装甲（以下、PS装甲。PSはPhase Shiftの略）は、実体弾兵器に対してほぼ完全な防護力を発揮する装甲システムで、主にMSに利用されている。

ビーム兵器に対しては既定的な防護力しか持たないが、MS用の重突撃機銃や無反動砲は当然のこと、圧倒的な初速を持つフレール砲ですらPS装甲を破壊できない。実体弾ではないが、大質量とMSの絶大なパワーで目標を叩き落す。MS用の巨大側・重新刃もPS装甲の前に毫も力がない。

既定条件下では無敵の防護力を発揮するPS装甲の原爆は「相転移」の名が示している。相転移とは、温度や圧力といった外的要因によって位相—物質の状態—が変わる際、物性が変化することを指す。温度の上昇によって氷が水になったり、転移温度に達した物質が固相を示したりするのを相転移の代表例である。PS装甲は相転移物質

のケースに近いもので、通電する（電圧をかける）と形状をそのままに前述の防護力を発揮する。

こうして対実体弾（側）装甲としては最高の防護力を獲得したPS装甲だが、弱点もあった。

第一に、電力の供給が断たれると装甲としての機能が期待できなくなる点が挙げられる。ただでさえ起動中のPS装甲は膨大な電力を使い続けるうえ、消滅時には消費電力が増大するらしく、停弾するたびにPS装甲の有効時間は短くなる。このようにPS装甲には制御時間が付きまとわざである。

第二の弱点として、起動中と停止中で機体色が異なる点が指摘される。起動中のPS装甲は設定に従って変色するが、停止中でアイアクティブモードでは必ずモードマーク（カラーリング）になってしまふ。なお、起動していたPS装甲がハイターリー切れなどで解除されるときを「フェイズシフトダウン」と呼ぶ。つまり「弱くなつた」と見えた日がわかってしまうのだ。さらにこの他にも低い生産性やミラージュコロドとの併用が不可能だという弱点が挙げられる。

これらの用途を克服するため、各勢力が採った対策はふたつに大別できる。ひとつはMSのバッテリー容量や電能／被給電能力を強化すること。そして、も

うひとつがPS装甲そのものの改良だった。この結果、既存時にのみ起動するPS装甲を通常装甲の内蔵するTP装甲（ランスマフェイズ装甲）や、MS24装甲に合わせて消費電力と防護力を最適化するVPS装甲（ヴァリアブルフェイズシフト装甲）が開発された。

ビーム兵器の普及や新防衛機構の登場で相対的価値が低下したが、今後もPS装甲がハイエンジンの装甲システムとして使われ続けることは間違いない。

(カイム・アッパ C.E.75)

関連ファイル

GAT-X105 台風イギュア	SEED-01-01
ZGMF-X20A ストライクフリータムガンダム	DES-01-23
地球連合	SEED-03-34
ブランビアフット	SEED-03-35



PS装甲材を用いた MSの強化・改修

アストレイブルーフレームセカンドFGがTP装甲の同等品を追加されたように、一般的な装甲しか持たないMSにPS装甲が組み込まれる例もあった。他にも、PS装甲側の増加装備の外装や、PS装甲搭載機として新規に製造されるケースも知られている。こうした改修が可能だったのは、PS装甲のシステムが簡素——装甲板と給電機構のみではほぼ完結している——ため、改修の難易度が低かったことに因っているだろう。『アクティオン・プロジェクト』も同様の計画だ。

MBF-P03 forth アストレイブルーフレームフォース フルアーマー・ライズシステム

本機動形態への変形機構と脚部装備の既存フレームをも踏襲するPS装甲の増加改修。アストレイブルーフレームフォースに改修された。



ZGMF-1001 イライジャ専用ザクファントム

機動戦士ザク専用ザクアントムに改修されたカスルムMS。ザクファントムの改修版で、一部にPS装甲が組み込まれている。



MBF-P05LM

アストレミラージュフレーム

ライバルアシストアストレイブルーフレームを改修したMSで、VPS装甲を持つ。搭載兵器は「アメーバ」「アメーバ」はVPS装甲ができる。

MORE INFO!

PS装甲以外のMS用装甲

MS用装甲の具体的な構造は概要に属するもので、一般的なMSの構造に関しては情報が少ない。例外的に知られているMS用装甲としては、アストレイ・シリーズに採用された荷造金属装甲(荷造金屬金屬、荷造金屬とも言われる)が存在する。これはスクランジのような構造を持つ金属の金属で、耐衝撃性と強度を両立していた。特徴的なのは、荷造用のスケルムモーターを搭載した装甲が確認されている。



オープントップ型(主力MS)、MBF-P01 M1アーマー、作戦機のアストレイ(荷造、荷造金属製の装甲を持つ)。



突出した防御力と引き換えに様々な弱点を抱えるPS装甲。TP装甲やVPS装甲の実用化により弱点は解決かつあるが、生産性やコストの壁は大きく、量的には至っていない。今後PS装甲に革命が起るとすれば、まったく異なる形態への相転移を徹底した低コスト化によるものと考えられる。

サイド7遭遇戦

THE ENCOUNTER OF SIDE7

U.C.0079

ガンダムVSザクII
激突した両軍のMS

U.C.0079.09.18. サイド7で発生した地球連邦軍とジオン公国軍の戦闘が「サイド7遭遇戦」である。この戦闘の特色として、史上初めて地球連邦軍とジオン公国軍のMSが実戦を行ったことが挙げられる。

それまでU.C.0079.04~05にかけて、南座ザクIIを装備した地球連邦軍の「セモベンチ隊」が、ジオン公国軍の物資集積所を奇襲し、MSを撃破した例はある。しかしサイド7遭遇戦では、地球連邦軍が独自に開発した戦作MS、RX-78-2 ガンダムとジオン公国軍の主力MS、MS-06F ザクII型2機が自戦を展開している。両軍のMS同士が、実戦において激突したのだ。この戦いが、史上初のMS対MS戦と呼ばれるのは、このためである。

異凡たる戦闘に過ぎないサイド7遭遇戦が注目されるのには、「史実上のMS対MS戦」というMS史における意義だけが理由ではない。「一年戦争最高のニュータイプ」と謳われたアムロ・レイと赤い彗星・シャア・アズナブルの対決が生まれた点も重要と言える。他にも、戦闘がガンダムの序曲に終わわた結果、兵器におけるジオン公国軍の優位性が崩れたことも無視できない。

だがそれ以上に重要なのは、これ以降、連續的に始まった事態——ジオン公国軍地球方面司令官ガルマ・ザビ大佐の戦死、一年戦争のターニングポイントとなる「オアッサ作戦」の開始など——の起点にならんと言つて過言ではない点である。一年戦争終結に向けた最初の1ピースが、サイド7遭遇戦だったといつてよい。実際、ガルマ・ザビ大佐の戦死は、ジオン公国の指導層であるザビ家の内藤対立を深めたらしく、地球上におけるジオン公国軍の指揮命令系統を混乱させたと見られている。これに加えて、地球方面軍の混戦がオアッサ作戦の線上上げ実施を促した可能性も指摘されているのだ。

このようにMS史や一年戦争史、ひいては宇宙歴史においても少なくからぬ意味を持つサイド7遭遇戦が、その内実はお粗末なものだった。この始まりは戦作MS群RXシリーズを受継ぐためサイド7に向かっていた地球連邦軍の強襲揚陸艦ホワイトベースが、シャア・アズナブル少佐指揮のムサクリ級運洋艦アルメルに見きされたことだった。だが、両軍とも以前の夢想をまったくコントロールできなかつた。

ホワイトベースが地球連邦軍の総合的MS開発計画「アサルト」に関与していると考えたシャア少佐は、3機のザクIIから成る強襲隊を派出している。しかしサイド7へ登場し、RXシリーズを発見した新兵が暴走、強撃で攻撃を開始してしまう。これに地球連邦軍による反撃と民間人の避難が重なつた結果、被害がひどく、事態は混沌としまつた。

それでもRXシリーズの1機、ガンダムが起動し、ザクとの戦闘を開始する。ジオン公国軍が暴走し、地球連邦軍が組織的な対応能力を喪失する中でガンダムに乗り込んだ者こそ、民間の少年に過ぎなかつたアムロ・レイであった。



U.C.0079.09.18. 地球連邦の管轄下にあったスペース・コロニー「サイド7」で、地球連邦軍とジオン公国軍のMSが激突した。史上初とされるMS同士の戦闘は地球連邦軍の勝利に終り、兵器におけるジオン公国軍のアドバイantageが必ずしも絶対的でないことを示した。そして膠着状態にあった戦争は、徐々に地球連邦軍優位へと移行していくことになった。

関連ファイル

PG-01-B7-ガンドム	FG-01-03
PG-01-B7-ザクII型	FG-01-08
ホワイトベース	FG-01-27
ムサクリ級運洋艦	FG-01-34

FILE PREVIEW



FG-01-03 RX-78-2ガンダム
FG-01-08 MS-06F ザクII型
FG-01-27 ホワイトベース
FG-01-34 ムサクリ級運洋艦
FG-01-B7-ガンドム
FG-01-B7-ザクII型
FG-01-03 RX-78-2ガンダム
FG-01-08 MS-06F ザクII型
FG-01-27 ホワイトベース
FG-01-34 ムサクリ級運洋艦

機動戦士ガンダムUC

TIMELINE

U.C.0001~0096

U.C.0001

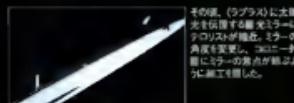
改暦セレモニーでテロ事件発生

人類の意思決定機関として地球連邦政府が誕生した時、人類の純人口は地球の許容限界を越えようとしていた。そのため連邦政府は宇宙移民政策を計画。それがおよそ半世紀後、大型スペース・コロニーを基準とした人工の大地上が完成し、連邦政府は宇宙移民政策を実施。



改暦セレモニーを開始するにしようとする民間人や宇宙飛行士によって、軌道上の監視室(ラプラス)の壁面には最初の宇宙船が記念的に描かれた。

その記念として年号を西暦(A.D.)から宇宙世紀(U.C.)へと改めた。そしてU.C.0001、地球は衛星軌道上に浮かぶ地球連邦宇宙監視室(ラプラス)において改暦セレモニーが実施されることとなる。だがセレモニーはテロの標的となり、宇宙世紀は最初の形で幕を開けたのだった。



ラプラスの悲劇

地球から離れ、新たな環境へと移住する。地球連邦政府が打ち立てた全地球規模の移民政策は、新たな人類の1ページを記す記念事業となるはずだった。しかしその裏で画策されたある陰謀が、のちに新たな戦乱の火種になろうとは、その時の誰にも予想できなかつた。

U.C.0001

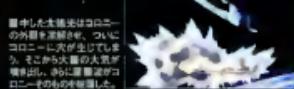
地球連邦政府、人類の宇宙移民事業を実施。

連邦政府大統領リカルド・マーセナス、改暦セレモニーに参加。

改暦セレモニー、テロ事件の標的となる(ラプラス事件)。

サイアム、『ラプラスの箱』を回収。

サイアム、ビスト財閥の当主となる。



U.C.0001

サイアム、「ラプラスの箱」を回収

中近東で昔ながらの放牧生活を営んでいた青年、サイアムビストは、連邦政府の奉公のために先代伝来の手仕事で流れ、やがて父のゲリラ活動に参加していたという経歴から転職先を推薦されてしまう。隠い結めたサイアムは、ある組合に誘われながらテロ活動に身を染め、「ラプラス」の

爆破にも参加してしまう。だが任務からの帰還途中、サイアムの乗っていたシャトルは口封じのために撃破され、彼は宇宙空間に放り出されてしまう。その後、絶望の瀬に立たされたサイアムの目にある物体が映り、彼はまるで引き寄せられるようにその物——「ラプラスの箱」を回収する。



回収かの魔術によって取出用宇宙船は爆発、そして一命を残したサイアムだが、宇宙船から逃げ出されて宇宙を漂うことになってしまった。

U.C.0096

サイアム、冷凍睡眠から目覚める

奇跡的に生還したサイアムは、その後、営業家として頭角を現し、宇宙世紀最大のコンゴーランド企業と結ぶられるナハイム・エクスポート・コネクタ社(AE)を率い下にいるビスト財閥の当主となっていた。だが、そんな彼の成功を支えていたのが、あの「ラプラスの箱」であることを知る者

は一瞬しかいなかった。「ラプラスの箱」は連邦政府から無限の資源を引き出し、財閥の利権を保証するに値するほど貴重なものだった。ところがU.C.0096、サイアムは財閥二代目当主であるカーディア・ビストと共に「ラプラスの箱」を世に開放することを決意した。



宇宙連邦政府は強制して100本を生き残らしサイアムは、地球連邦軍にてその頭の皮を剥ぐことを条件に「ラプラスの箱」の情報を回収させた。

「箱」の軌道を記されたカーディア・ビストは、自らの行為がひとつの奇跡であり、運命の運びだといふことを口にしているが、それがあのようとは思えなかつた。

U.C.0096

サイアム、カーディア・ビストと協力して、「ラプラスの箱」の開拓を決意する。

MORE INFO!

ビスト財閥

サイアム・ビストが設立したビスト財閥は、背向きは政治家などの役割を以て法人組織となっているが、「箱」の活用によってアーバム・エレクトロニックス社や地球連邦政府にも大きな驚愕をもっている。U.C.0095当初、サイアムから秘密裏に受け継いだ孫のカーディア・ビストが財閥を運営していたが、彼は宇宙開拓をより良い方向に見直せたため、ネオ・ジョンソン親党である「抽付会」に「箱」を託すことをする。



「箱」も「抽付会」に託すことには困ったが、それでも問題があったようだ。A.I.のアルベートやカーディアの命運。マーティン・ルーティンは財閥に雇用に反対している。

NEXT PAGE

U.C.0096

ガランシェール、〈インダストリアル7〉に向かう

U.C.0095という時代は貴重なこそ平原な時代だが、風を送るセイレンの時代でもあった。U.C.0093に发生了「シャアの反乱」(ジョアン・ズム・ダグラスの皇子であるシャア・アズブルがネオ・ジオンを名乗り、連邦政府に対して行った大規模艦隊)の鎮圧後、連邦政府への抵抗勢力は一掃(?)を進め、それに安心した連邦政府は慣習的な政策を実施するばかりだったからだ。そんな折、ビスマルクの新たな主導者カーディアスは、財団が秘匿していた



連邦軍機動戦隊宇宙戦隊ガラル・ガランシェールがガランシェールだが、ニュータイプ専用MSケントリキヤによってこれを封じた。

U.C.0096

バナージ、白いMSを目撃する

〈インダストリアル7〉へと急ぐガランシェール内では乗組員が緊張に身を固めていた。そのため頭も脳内に密着者がいることは気付かなかった。が、連邦政府に独立戦争を挑んだガラスの家に直面する彼らは、ある目的のために「ラプラスの箱」に間われる引きを止めようとしていた。

一方その頃、〈インダストリアル7〉のアナハイム・エクストロニクス工業専門学校に通う民間人バナージ・リンクスは、コロニーの外に広がる宇宙空間を駆ける純白のMSの



友人の話を半ば上の空で聞いていたバナージだが、虚空に向けて矢張りを飛んだ。誰かがMSにMSを守る機関兵の静まつたのだ。

U.C.0096

バナージ、見知らぬ少女(オーダリー)を救助する

そんな時、バナージは不可思議な感覚に捕らわれて周囲を見失した。だが周囲にいるのは友人や友人ばかりでどこにもおかしなことはない。それでも不思議な感覚は彼を捉り立て、彼の脳の外観をいたばりバナージは驚きに目を丸くした。無重力エアリー内に見失ひ心の少女を運ぶた。しかも相手はノーマルスーツを着用していない普段ののようで、自由に動くことも可能ならいよう。どうやら無重力エアリーに不慣れな者が迷い込んで、その手を落としている



コロニー内の某区域に迷い込んだ方に、ハンダリップの通路を失った。斜面を駆け下りて無重力エアリーに駆け込んでしまった。



ノーマルスーンも外れて面倒もない状態で無重力エアリーに迷い込むのは面倒だ。しかし、少しは手を握るから

「ラプラスの箱」を、ネオ・ジオン党政官「袖付き」に譲渡する計画を立てた。既述されれば連邦政府が実行すると言われる「箱」の存在は「袖付劇」も耳にしており、腰渡計画は実行に移されることをいた。そして「袖付き」の偽装貨物船ガランシェールが、工業コロニーのひとつ、〈インダストリアル7〉に到着される。このコロニー内において「ラプラスの箱」を譲渡するというのだ。だがその隣でカーディアスが何を画策しているかまでは誰にもわからなかった。

「袖付き」、カーディアスとの交渉を経て、接觸場所を工業コロニー、〈インダストリアル7〉に定める。

「袖付き」の偽装貨物船ガランシェール、〈インダストリアル7〉に到着。

「袖付き」の要人の少女、ガランシェールに密着。

バナージ・リンクス、白いMSを目撃。

バナージ、〈インダストリアル7〉の無重力エアリーで見知らぬ少女(オーダリー)を救助。

バナージと見知らぬ少女(オーダリー)を救助。

</div

EVENT

機動戦士ガンダム 30周年プロジェクト

お台場にその姿を現した

実物大ガンダム

2009年、TVアニメ「機動戦士ガンダム」の放送が開始されてから30周年を迎える節目の年に、ガンダムのアニメ制作会社サンライズを中心に、「機動戦士ガンダム30周年プロジェクト」が発動した。これまでの歴史を振り返る一大展示イベント「GUNDAM BIG EXPO」や、富野由悠季監督によるフル3DCG作品「Ring of Gundam」など、多数の記念事業が進められることになったが、中でもメインプロジェクトとして大きな注目を集めめたのが、「実物大RX-78-2ガンダム(以下、ガンダム立像)」の建造、展示である。

東京・お台場の潮風公園に建てられたガンダム立像は、劇中の設定である18.0mの強面高に合わせて建造された、1/1スケールのものである。その外観、カラーリング、マーキングなどは機動戦士のイメージに合わせて新たにデザインされたほか、頭部の稼働やテラヘルツアイの発光、胸部の排气ダクトからミスルが排出されるシステムなど、富野由悠季監督の監修の下、多数のギミックも盛り込まれた。また、夜にはライトアップがなされ、暗闇の中で躍立つガンダムが演出された。

GREEN TOKYO ガンダム
プロジェクト実行委員会によつて運営された本展示は、2009年7月11日から8月31日まで開催。来場者は415万人を超える大盛況だった。2010年からは、ガンダム30周年を記念してリニューアルされたガンダム立像が東横線で展示され、その圧倒的迫力が、全国のガンダムファンを喜ばせた。



様々な障壁を乗り越え 実現した立像制作

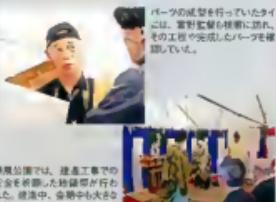
ガンダム立像の建設は、サンライズを主導に進められた。しかし、18mの巨大造物を実際に立たせるまでには、数々の障壁をクリアしなければならなかつた。また、建設物そのものの問題だけでなく、建設場所の選定やその許可申請にも多くの時間が費やされた。結果、お台場の潮風公園といら絶好の立地での建造に漕ぎ着けたのである。



サンライズは当初から、「自然の中で見るガンダム」を主張し、ガンダム立像の種進場所をピックアップしていた。

国内外で進められた 立像の成型・組立・建造

実際にガンダム立像を建造するにあたり、乃村工藝社が耐震性をクリアした形でのデザイン、ボージングを決定。ガンダムが一歩前に踏み出るようなスタイルになった。外装にはFRP(Fiber Reinforced Plastics)と呼ばれる強化プラスチックが用いられ、その成型はタイで、カラーリングは日本で行われた。一方で、潮風公園ではガンダム立像を建てるための土台・基礎工事と内部フレームの設置・固定を行い、その後外装・パークの取り付けを開始。固定ボルトなどを必要としない「自立」したガンダムが完成したのである。



建設会場では、建設工事での安全を祈願。大縁起が行われた。建設中、会場で大きな事象はなかった。

400万人以上の人を 感動させた一般公開

2009年7月11日に一般公開が開始されると、全国からガンダムファンが駆け付け、会期終了までに400万人以上の人人が潮風公園を訪れた。ガンダムを真下から眺めたり、脚部に触れることが可能で、夏にもかかわらず長蛇の列ができるなど、また、限定グッズをはじめとするグッズ販売や飲食コーナーも人気を博した。

■ イベント



Lightning Music Nightと呼ばれる前と後のイベントが、3日間連続で開催された。(写真は3日の様子)

■ 相談団

ガンダム立像の運営・制作に尽力した組織の役割は、団のようになっている。アニメ制作会社であるサンライズに加えて、今回のプロジェクトは大きなチャレンジであった。

プロデュース

サンライズ ガンダム夢実現部

ガンダム立像プロジェクトの発案者。立像制作に至るすべての業務を担当・運営し、予定通りにガンダム立像の完成と公開を実現した。

設計・デザイン担当

乃村工藝社

ガンダム立像の実現の設計と、達成に関わる業務を担当。現場での安全管理にも携わった。

GTOP企画・運営

GREEN TOKYO ガンダムプロジェクト実行委員会

総合プロデューサー。東京の再生などを掲げたプロジェクト。ガンダム立像はその一環として建設された。

監修

高野由紀雄

コンセプトの決定からイメージボードの制作、諸会議への残響など、幅広く監修に携わった。

立像ができるまでの流れ

1 設計

乃村工藝社が制作した設計図面。このほかにも、各パークごとの「かわいい図面(3Dデータ)」が大量に作成された。



2 パーツ成型

タイの工場で、FRPを使った外装パーツの成形が行われた。タイ側のスタッフにもガンダムファンが多くいたこと。



3 組立

完成したパーツは船で輸送され、日本で運搬がなされた。耐久性の問題も踏んで、ツヤありの塗装となっている。



4 組立

潮風公園で行われた組み立て作業。強風に最大限の注意を払いながら作業は進行。完成前から見物客が多く見られた。



■ オープニングセレモニー



監修監督や吉田信氏、GACKT氏をはじめ、多くのゲストが登壇した。

■ 同種データ

立像 製作会社

437日間(企画期間含む)

立像 製作スタッフ

約190人

開業時間

528時間(2009年7月11日～2009年8月31日)

開業場所

東京・お台場 潮風公園

開業場所面積

415万2千人

主催

GREEN TOKYO ガンダムプロジェクト実行委員会

MORE INFO!

ガンダム生みの親が 勢揃いした見学会

ガンダム立像の一般公開を前にして、関係者向けの見学会が開催された。その際、富野由紀雄、メカニクデザインの大河原邦男氏、キャラクターデザインの安藤真利氏が勢揃いし、ガンダム立像についての感想を交わしていた。



左から、安藤真利氏、富野由紀雄監督、大河原邦男氏。3人が並んで立つのが珍らしかったといつづる。

週刊「ガンダム パーフェクト・ファイル」定期購読専用申込書 FAX. 0120-834-353

ファックスの場合はこのページのみを送信してください。

小社直送定期購読のお申し込みは簡単です!

▼下記のいずれかでお申し込みください。



1.フリーダイヤル (受付時間 9:00~21:00 年中無休)
0120-300-851



2.専用申込書 (郵送またはファックスで)

郵送 下記の申込書はがきに必要事項をご記入の上、封緘で切り離してポストに投函してください。
ファックス:下記の申込書はがきに必要事項をご記入の上、このページのみを送信してください。



●フリーファックス
0120-834-353 (24時間受付)



3.インターネット (パソコンまたは携帯で)
<http://deagostini.jp/gpf/>

前ページの【個人情報のお取り扱いについて】をよく読んだとき、
こちらの□前にチェックマーク(✓印)をつけてお送りください。 →

今すぐ!
こちらのはがきで
お申し込みください!

切手不要!簡単スピーディ!

※申込書はがき(郵送)でクレジットカードによる自動引き落としの場合は、別途支払専用用紙をお送りしますので、下記クレジットカードについてのご記入は不要です。

※18才以下の場合は、保護者の方の同意の上お申し込みください。
※(お申込者名)の欄に注:必ず保護者の方のお名前を記入してください。
※-の前は、1マス空けてください。
※点(・)・漢点(・)などは、1マス使用してください。

▼FAXお申し込みでクレジットカードによる
自動引き落としの場合は、下記にご記入の上ご送信ください。

カード名義人

カードNo.

有効期限

月 / 年
一月/年 カード登録の通りに
ご記入ください。

支払方法を忘れずにご記入ください。 →

直送定期購読の
3つのメリット

① 送料無料!

送料無料でご自宅までお届けします。

② 途中で解約が可能!

お好きな号から始められ、いつでもストップ可能。
気軽にお申し込みいただけます。

③ 一括払いは不要!

その月にお届けした商品分の代金を、
翌月にご請求いたします。

同じURLで専用サイトに
アクセスできます!
自動的にバイブルカードに接続します。
こちらのQRコードで簡単アクセス!



→ ご迷惑の場合は、点線で切り離してご使用ください。(※切手不要)

●私は【個人情報のお取り扱いについて】に同意の上申込みます。 同意しません。

週刊「ガンダム パーフェクト・ファイル」定期購読申込はがき

ご希望の□に印でチェックし、 内に必要事項をご記入ください。

本誌
バインダー



号から購読します。
セット 購入します。

(フリガナ)

お申込者名
(漢字)

性別

男 女

生年月日(西暦)

年 月 日

お届け先住所

番号/地番/建物番号を必ずご記入ください。

郵便番号

年 月 日

注:番号

地番

建物番号

番号

週刊「ガンダム パーフェクト・ファイル」 定期購読のお知らせ

定期購読には、2つの方法があります。

書店を通じて

お近くの書店レジカウンターで、定期購入または予約購入をお申し込んでください。発売日、書店にはお客様の雑誌が届いています。ご注文いただいた書店にてお買い求めください。

小社より直送で

下記のいずれかの方法で

1.フリーダイヤル

0120-300-851

営業時間
9:00~21:00(年中無休)

2.専用申込書

次ページの専用申込書をご利用ください。

3.インターネット (パソコン・携帯)

<http://deagostini.jp/gpf/>



毎号お買い忘れのない、便利な定期購読がオススメ！

創刊号～第55号のご購読で
読者全員プレゼント!!

ガンダムオリジナル イラストコレクション

第一弾

新規描き下ろしイラスト

オリジナルフレーム付き

A3サイズ

機動戦士ガンダム 逆襲のシャア
MOBILE SUIT GUNDAM Char's Counterattack

ここでしか手に入らない、完全描き下ろしイラストコレクション！第二弾、第三弾もさうご期待!!

第二弾：第56号～第105号までのご購読でプレゼント 第三弾：第106号～第155号までのご購読でプレゼント

【応募方法】

第3号についている応募券はがきに、創刊号～第55号の応募券を貼ってご応募ください。

詳しい応募方法は、専用応募はがき添付ページをご覗ください。（第一弾応募締切：2013年1月末必着）

*小社直送による定期購読をいただくお客様へ、直送定期購読をご利用のお客様は、応募券はがきは不要です。

プレゼントは本誌第55号～105号・155号台付に自動的にお届けいたします。

定期購読をご利用のお客様より応募券はがきにて応募いただいた場合は重複応募となります。プレゼントは1つのみのお届けになりますので、予めご了承ください。

*全員プレゼントキャンペーンは本誌第105号にて終了いたしますが、本シリーズは全180号です。

本誌
次号予告
ページ
右下隅

応募券は
裏表紙の裏に
ついています

Q8. Q7で「購入しない」もしくは「わからない」と答えた方へ。その理由を下記からお選びください。(最多2つまで)

1. 初刊号の内容が良くなかったから 2. 第2号以降の内容が魅力的でないから 3. 第2号以降の価格が高いから 4. その他(具体的に)

Q9. 本誌についての感想をそれそれひとつずつお選びください。

1. テーマが(①よい ②ふつう ③よくない)
2. 文章が(①読みやすい ②ふつう ③読みにくい)
3. 価格が(①安い ②ふつう ③高い)

2. 内容が(①よい ②ふつう ③よくない)
4. 写真が(①よい ②ふつう ③よくない)
6. 第2号以降の価格が(①安い ②ふつう ③高い)

Q10. 各家の感想をそれそれひとつずつお選びください。

1. メカニックファイル(①おもしろい ②ふつう ③おもしろくない)
2. パーソナルファイル(①おもしろい ②ふつう ③おもしろくない)
3. ワールドガイド MS運用理論(①おもしろい ②ふつう ③おもしろくない)
4. ワールドガイド-宇宙世紀ガイド(①おもしろい ②ふつう ③おもしろくない)
5. ワールドガイド-歴史フォーカス(①おもしろい ②ふつう ③おもしろくない)
6. 年表(①おもしろい ②ふつう ③おもしろくない)
7. ガンダムビックス(①おもしろい ②ふつう ③おもしろくない)

Q11. あなたが最初に視聴されたガンダムシリーズは何ですか。また一番好きなシリーズは何ですか。

(最初に視聴したシリーズ名:) (一番好きなシリーズ名:)

Q12. あなたが本シリーズで取り上げて欲しいモビルスーツは何ですか。(最多2つまで)

(MS名:)

Q13. あなたが本シリーズで取り上げて欲しいキャラクターは誰ですか。(最多2つまで)

(キャラクター名:)

Q14. あなたは以前弊社から刊行されていた、週刊「ガンダム ファクトファイル」をご存知でしたか?

1. 購入していた 2. 知っていたが購入していない 3. 聞いたことはある 4. 知らなかった

Q15. あなたはガンダムシリーズについての情報、知識をどこから得ていますか?

1. テレビ番組(具体名:) 2. 書籍 3. 雑誌(具体名:) 4. 新聞(具体名:) 5. ウェブサイト(具体名:) 6. その他(具体名:)

Q16. あなたとガンダムのかかわりについて、あてはまるものをお選びください。

1. ファーストガンダム時代からのファンで、現在も情報収集している
2. ファーストガンダム時代はファンだったが、最近はあまり接していない
3. 2002年に始まったガンダムシード以降に興味を持ちはじめた
4. その他(具体的に))

Q17. 現在も購入している、本誌以外のガンダム関連商品をお選びください。

1. ガンダムのアニメーションDVD
2. ガンダムのTVゲーム
3. ガンダムのプラモデル
4. ガンダムのフィギュア
5. ガンダムの書籍・雑誌
6. ガンダムのレーディングカード
7. ガンダムのサントラや主題歌の音楽CD
8. その他(具体的に)

Q18. 以下のメディアとの1日あたりの平均的な接触時間についてお答えください。

1. テレビ: () 時間
2. 新聞: () 時間
3.雑誌: () 時間
4. FMラジオ: () 時間
5. AMラジオ: () 時間
6. PCでのインターネット: () 時間
7. 携帯電話でのインターネット: () 時間

Q19. あなたが家庭で保有しているもの、もしくは利用可能なものを下記からすべてお選びください。

1. iPod、ウォークマンなどの携帯オーディオプレイヤー
2. iPhone
3. iPhone以外のスマートフォン(具体的にご記入ください)
4. iPad
5. Kindleなどのブックリーダー(具体的にご記入ください)
6. DVDブルーレイレコーダー

Q20. 本誌についてのご意見・ご感想があればご記入ください。

()

ご協力ありがとうございました。

週刊 ガンダム パーフェクト・ファイル 吉世号 アンケート・ハガキ
*アンケートの回答をご記入ください。

あてはまるものに○をつけるか、()の中に自由にご記入ください。

Q1. 1 2 3 4 5 6(具体的に))

Q2. 1 2 Q3. 1 2 3)

Q4. (1) 1 2 (2) 1 2 3 4 5(具体的に))

Q5. 1 2(サイト名)

Q6. (1) 1 2 3 4 5 6 7 8(具体的に))

(2) 1 2 3 4 5 6 7 8(具体的に))

Q7. 1 2 3 4)

Q8. 1 2 3 4(具体的に))

Q9. 1(① ② ③) 2(① ② ③) 3(① ② ③)

4(① ② ③) 5(① ② ③) 6(① ② ③)

Q10. 1(① ② ③) 2(① ② ③) 3(① ② ③)

4(① ② ③) 5(① ② ③) 6(① ② ③)

7(① ② ③))

Q11. (書籍名) (書籍名) (書籍名))

Q12. (MS名))

Q13. (キャラクター名))

Q14. 1 2 3 4)

Q15. 1(具体名) 2 3(具体名))

4(具体名) 5(具体名) 6(具体名))

Q16. 1 2 3 4(具体的に))

Q17. 1 2 3 4 5 6 7 8(具体的に))

Q18. 1(時間) 2(時間) 3(時間) 4(時間)

5(時間) 6(時間) 7(時間))

Q19. 1 2 3(具体名) 4 5(具体名) 6)

Q20. ()

高利回り文のご記入は迷惑になりますようお願いいたします。
ご協力ありがとうございました。